



HOTĂRÂREA NR. 99

privind desemnarea unui reprezentant care să apere interesele Consiliului Local
Vaslui în Dosarul cu nr. 2168/89/2025 aflat pe rolul Tribunalului Vaslui

Consiliul Local al Municipiului Vaslui,

Având în vedere:

- ✓ Referatul de aprobare nr. 60924 din 24.03.2026 al Primarului Municipiului Vaslui;
- ✓ Raportul de specialitate nr. 60926 din 24.03.2026 al Secretarului General al Municipiului Vaslui;
- ✓ Rapoartele cu avizele comisiilor pe domenii de specialitate ale consilierilor locali;
- ✓ Cererea de chemare în judecată care face obiectul dosarului nr. 2168/89/2025, înregistrat la Tribunalul Vaslui;
- ✓ Prevederile art. I alin. (2), lit. b) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 26/2012 privind unele măsuri de reducere a cheltuielilor publice și întărirea disciplinei financiare și de modificare și completare a unor acte normative;
- ✓ Prevederile art. 109 completate de prevederile art. 129 alin. 14, art. 139 alin. (3), art. 196 alin. (1) lit. a) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1. Se aprobă desemnarea domnului Prelipcean Iustin, consilier juridic în cadrul aparatului de specialitate al Primarului Municipiului Vaslui, să apere interesele Consiliului Local Vaslui în dosarul cu nr. 2168/89/2025 aflat pe rolul Tribunalului Vaslui.

Art. 2. Se împuternicește președintele de ședință să semneze pentru și în numele Consiliului Local al Municipiului Vaslui, întâmpinările, notele de ședință, concluziile scrise și căile de atac.

Art. 3. Hotărârea intră în vigoare conform art. 199 din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, actualizată.

Câte un exemplar se va comunica:

- Prefectului Județului Vaslui;
- Primarului Municipiului Vaslui;
- Domnului Prelipcean Iustin;

Vaslui, 26.03.2026

Președinte de ședință,
Consilier,
Ing. Neacșu Daniel

Secretar General,
Eduard Lăcătușu

Total consilieri locali		23
Prezenți		23
Vot	Pentru	23
	Împotrivă	0
	Abțineri	0