



## HOTĂRÂRE

**privind aprobarea temei de proiectare pentru proiectul „Zona de agrement Parc Șipote”**

### Consiliul Local al municipiului Suceava,

Având în vedere Referatul de aprobare al Primarului municipiului Suceava dl. Ion Lungu și al Viceprimarului municipiului Suceava dl. Lucian Harșovschi înregistrat sub nr. 30.146 din 10.09.2021, Raportul Direcției Proiecte Europene, Turism, Cultură și Transport înregistrat sub nr. 30.147 din 10.09.2021 și Avizul Comisiei economico-financiară, juridică și disciplinară;

În temeiul dispozițiilor art.129 alin. (2) lit.d), art. 139 alin. (3) lit.e), art. 196 alin. (1) lit.a), art. 197 alin. (1) din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ;

## HOTĂRĂȘTE:

**Art.1.** Se aprobă tema de proiectare pentru studiu de fezabilitate pentru proiectul „Zona de agrement Parc Șipote”, prezentată în anexa care face parte din prezenta hotărâre.

**Art.2.** Primarul municipiului Suceava, prin aparatul de specialitate, va duce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ**  
**LUCIAN HARȘOVSCI**



**CONTRASEMNEAZĂ**  
**SECRETAR GENERAL AL MUNICIPIULUI**  
**Jrs. IOAN CIUTAC**

**Nr. 180 din 16 septembrie 2021**

| Nr. HCL | Nr. consilieri în funcție | Nr. consilieri prezenți | Nr. consilieri care NU și-au exercitat dreptul de vot | Nr. voturi PENTRU | Nr. voturi ÎMPOTRIVĂ | Nr. voturi ABȚINERE |
|---------|---------------------------|-------------------------|-------------------------------------------------------|-------------------|----------------------|---------------------|
| 180     | 23                        | 21                      | ---                                                   | 21                | ---                  | ---                 |

## TEMĂ DE PROIECTARE

### 1. Informații generale

#### 1.1. Denumirea obiectivului de investiții

**Zona de agrement Parc Șipote**

#### 1.2. Ordonator principal de credite/investitor

**Municipiul Suceava**

#### 1.3. Ordonator de credite (secundar, terțiar)

Nu este cazul

#### 1.4. Beneficiarul investiției

Municipiul Suceava

#### 1.5. Elaboratorul temei de proiectare

Comisia tehnica desemnată conform HCL nr.34 din 25.03.2021 .

### 2. Date de identificare a obiectivului de investiții

#### 2.1. Informații privind regimul juridic, economic și tehnic al terenului și/sau al construcției existente, documentație cadastrală

<http://legislatie.just.ro/Public/DetaliiDocument/90768>

##### a. Regim tehnic și documentație cadastrală

Terenul pe care urmează să fie realizată investiția, Pădure-parc Șipote, este proprietatea Municipiului Suceava. În conformitate cu extrasul de CF nr 71003/13.11.2020 suprafața terenului, parcela cadastrală 53660 , este de 393.130 mp .

Terenul este cunoscut sub denumirea de "Parcul Șipote" și este delimitat la vest de străzile Ana Ipătescu, Luca Arbore și Ciresilor; la Sud și la Est de Strada Parcului și la Nord de strada Mirăuți.

##### b. Regim juridic

Deși parcul este situat pe teritoriul administrativ al municipiului Suceava, la începutul anilor '90, odată cu trecerea sa din administrarea municipalității în cea a Direcției Silvice Suceava, respectiv a Ocolului Silvic Pătrăuți, parcul capătă statut de pădure parc. În prezent, zona are amenajament silvic și se supune prevederilor Codului Silvic.

Zona identificata de comisia tehnica in vederea amplasării parcării auto dedicate persoanelor cu accesibilitate redusă (persoane cu dizabilități locomotorii, familii cu cărucioare, etc.) este platoul de la baza străzii Grădinilor. Aici se dorește amplasarea de maxim 40 de locuri de parcare, pentru următoarele categorii de utilizatori: locuri gratuite pentru persoanele cu dizabilitati, locuri cu plata pentru persoanele cu accesibilitate redusă (familii care au copii în cărucior, batrani etc.) și locuri pentru angajați în cadrul parcului și servicii.

### c. Regim economic

Zona vizată de proiect este cea mai însemnată zonă "verde" a orașului, beneficiind de variații de teren semnificative, mari zone înierbate natural și zone împădurite cu specii de arbori. În cadrul acestui parc, calitatea mobilierului urban (aproape inexistent) este una foarte scăzută, unele dintre aceste obiecte având probleme de accesibilitate și de utilitate, iar spațiul verde nu a beneficiat de îngrijiri și investiții de peste 20 de ani.

În contextul mondial actual deteriorarea sau dispariția unor spații verzi constituie pierderi ireparabile, cu efect negativ, în special, asupra stării de sănătate fizică și psihică a locuitorilor și calității vieții, având în vedere faptul că spațiul verde contribuie la:

- îmbunătățirea calității mediului, prin reducerea poluării și îmbogățirea atmosferei cu oxigen;
- conservarea resurselor de apa, combaterea eroziunii solurilor și a alunecărilor de teren;
- amortizarea zgomotelor urbane;
- armonizarea peisajelor antropice cu cele naturale;
- îmbunătățirea aspectului estetic și arhitectural al mediului urban;
- crearea unui cadru adecvat practicării sportului și activităților recreative (ciclism, escalada, alergare)

Municipiul Suceava dispune doar de parcuri de mici dimensiuni raportat la suprafața totală a teritoriului administrativ. Orice oraș reședință de județ cu o populație numeroasă trebuie să aibă un parc, cu suprafață apreciabilă, împărțit în sectoare distincte destinate diferitelor tipuri de activități recreative (sectoare de odihnă pasivă și activă, sector pentru joacă și recreere destinat copiilor, sector expozițional etc.).

Municipiul Suceava se confruntă cu o serie de constrângeri ce stagnează dezvoltarea sa:

- suprafața de spațiu verde pe cap de locuitor este inferioară în raport cu norma Organizației Mondiale a Sănătății (respectiv 24 mp/locuitor)
- lipsa diversității spațiilor de agrement, recreere, precum și posibilitățile limitate de relaxare și deconectare de la tumultul cotidian favorizează rutina, monotonia și scad atractivitatea orașului;
- dezvoltarea insuficientă a infrastructurii necesare pentru recreere activă;
- lipsa unor zone de agrement cu acces liber pentru comunitate;
- lipsa de spații amenajate pentru satisfacerea unor nevoi de petrecere a timpului în aer liber.

În aceste condiții, realizarea unui parc de mari dimensiuni reprezintă o prioritate pentru municipalitate, dar și un deziderat al tuturor locuitorilor municipiului Suceava având în vedere lipsa unui parc de dimensiuni mari și existența acestui teren cu potențial de dezvoltare în ceea mai importantă zonă verde amenajată la nivel local.

**2.2. Particularități ale amplasamentului/amplasamentelor propus/propuse pentru realizarea obiectivului de investiții, după caz:**

**a) descrierea succintă a amplasamentului/amplasamentelor propus/propuse (localizare, suprafața terenului, dimensiuni în plan);**

- Localizare

Amplasamentul se află pe teritoriul Municipiului Suceava, în partea de sud-est a municipiului Suceava, în imediata vecinătate a Cetății de Scaun. Terenul este cunoscut sub denumirea de "Pădure-parc Șipote" și este delimitat la vest de străzile Ana Ipătescu, Luca Arbore și Cireșilor; la sud și la est de strada Parcului și la nord de strada Mirăuți.

- Suprafața terenului: 393.130 mp .

Amenajarea Pădurii-parc Șipote trebuie să asigure conservarea în condiții optime a acestei păduri parc, cu flora și fauna specifice, dezvoltate spontan și constituind un biotop unic în mediul urban din Suceava. Totodată se dorește amenajarea unui parc care să îndeplinească funcțiunile obișnuite pentru acest fel de spații publice, și care să reactiveze social și funcțional zona. În sfârșit, prin integrarea în sistemul celorlalte plantații urbane, Pădurea-Parc Șipote va urma să devină un nod important în rețeaua verde a orașului.

Astfel scopul principal al elaborării studiului de fezabilitate este identificarea celei mai bune soluții de amenajare și echipare a Pădurii-parc Șipote, ceea ce presupune:

- Protejarea biocenozei existente, inedite într-un habitat urban;
- Identificarea unor metode inovatoare de interacțiune vizuală și auditivă cu biotopul protejat, fără a-i perturba procesele naturale;
- Amenajarea peisajeră a funcțiunilor de pădure parc cu toate dotările și echipamentele necesare (alei, locuri de odihnă, terenuri de joacă, locuri pentru activități sportive adecvate, iluminat public etc.);
- Realizarea unei zonificări funcționale pentru dotările și construcțiile necesare;
- Rezolvarea accesibilității și a legăturilor cu spațiile construite și plantate, obiectivele turistice și de interes local învecinate.

**b) relațiile cu zone învecinate, accesuri existente și/sau căi de acces posibile;**

- Acces auto - inexistent

Pentru realizarea accesului rutier pentru servicii, angajați și persoane cu mobilitate redusă, se va analiza soluția de utilizare a accesului existent din strada Grădinilor. Se vor analiza soluțiile tehnice de amenajare a accesului și a parcării situate în imediata vecinătate a parcului Cetății în zona vis-a-vis de treptele către Cetatea de Scaun.

Se va analiza o soluție fluentă de acces auto în parc pentru persoanele cu mobilitate redusă, angajați și autoutilitare care asigura serviciile de curățenie și întreținere. Planul cadastral din Anexa 1 prezintă situația actuală a accesului. Se pot avea în vedere:

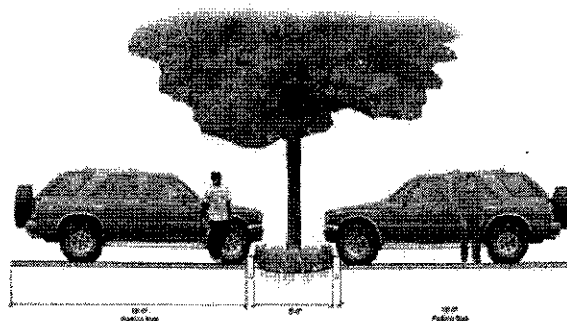
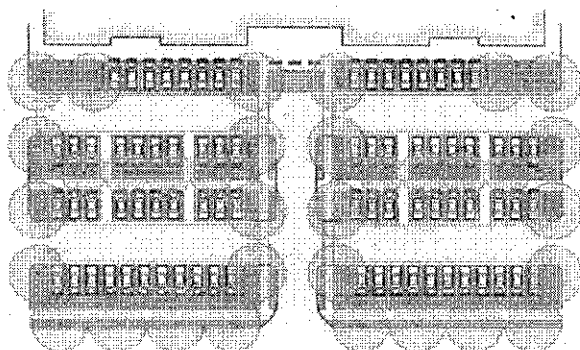
- instalarea de semafoare care sa asigure alternarea traficului bidirecțional pe o singura banda,
- instalarea de afișaje electronice cu numărul de locuri de parcare disponibile.

Zona identificată de comisia tehnică în vederea amplasării parării auto dedicate persoanelor cu accesibilitate redusă (persoane cu dizabilități locomotorii, familii cu cărucioare, etc.) este platoul de la baza străzii Grădinilor. Aici se dorește amplasarea de maxim 40 de locuri de parcare, cu suprafața permeabilă pentru zona de parcare pentru următoarele categorii de utilizatori: locuri gratuite pentru persoanele cu dizabilități, locuri cu plată pentru persoanele cu accesibilitate redusă (familii care au copii în cărucior, bătrâni etc.) și locuri pentru angajați în cadrul parcului și servicii.

#### Relațiile cu zonele învecinate

De asemenea, se dorește propunerea unui circuit de bicicleta si promenada care să conecteze cele trei mari zone verzi de pe malul drept al Râului Suceava: Pădurea-Parc Șipote, Lunca Râului Suceava, Pădurea Zamca.

Soluția adoptată pentru parcare și acces auto, trebuie să se aibă în vedere ca parcare să prevadă cât mai mulți arbori din specii locale, cu scop atât estetic, cât și de protecție și de ameliorare climatică, așa cum se prezintă în imaginile alăturate care propun posibile soluții.

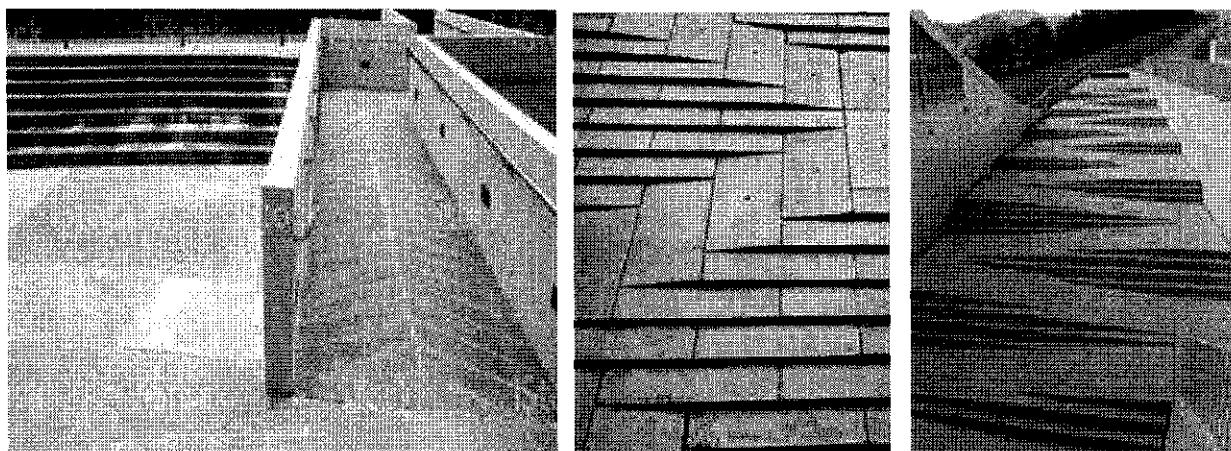


#### ● Acces pietonal existent

Accesul pietonal este realizat din b-dul Ana Ipătescu, strada Cetății și strada Parcului fără a fi asigurat accesul pentru persoanele cu dizabilități. Toată infrastructura de acces pietonal în interiorul parcului se afla într-o stare avansată de degradare.

Exista si o serie de accese pietonale neamenajate , din strada Mitropoliei , strada Iancu Flondor, strada Mirăuți, care pot fi exploatate și amenajate conform cu normele in vigoare, oferind posibilitatea respectării prevederilor normelor pentru persoane cu handicap.

**Se pot propune scări cu rampe incluse sau separate:**



Vor fi prezentate soluțiile propuse pentru realizarea /amenajarea accesului pietonal și din aceste străzi menționate anterior.

În etapa de realizare a studiului de fezabilitate vor fi propuse soluții pentru aceste disfuncționalități, pentru amenajarea (dacă este posibil) a unor noi accese pietonale, atât din partea de platou din vecinătatea Cetății de Scaun, cât și din strada Mitropoliei (atât din zona de acces în municipiul Suceava dinspre Ipotesti, cât și vecinătatea Mănăstirii Sfântul Ioan Cel Nou). Pentru realizarea accesului pietonal din zona Balada, se va studia posibilitatea montării unei pasarele care să asigure accesul pietonilor și bicicliștilor în parc, având în vedere terenul accidentat existent în zonă. Conectarea zonei de agrement Tătărași cu Pădurea-parc Șipote este imperios necesară. La fel, în perspectivă, conectarea Pădurii-parc Șipote cu zona de agrement din lunca Sucevei .

Este necesară identificarea de soluții tehnice pentru asigurarea continuității traseelor pietonale în interiorul pădurii-parc (inclusiv pentru persoane cu dizabilități), asigurarea continuității traseelor pentru piste de bicicliști, asigurarea accesului pentru mașinile de intervenție (ambulanță, pompieri) în caz de necesitate, identificarea și propunerea unor trasee tematice noi.

Se dorește studierea unor posibile trasee pietonale și de bicicletă în cadrul pădurii-parc, care să realizeze trasee de vizitare coerente între monumentele istorice adiacente acestuia (Cetatea de Scaun, Biserica Mirăuți, Biserica Domnițelor, Curtea Domnească, Mănăstirea Sf. Ioan, Biserica Sf. Înviere) și nu numai (Biserica Sf. Dumitru, Strada Armenească, Biserica Turnul Roșu, Mănăstirea Zamca etc.).

De asemenea, se dorește propunerea unui circuit de bicicletă și promenadă care să conecteze cele trei mari zone verzi de pe malul drept al Râului Suceava: Pădurea-parc Șipote, Lunca Râului Suceava, Pădurea Zamca.

Se va studia introducerea de accese pietonale și din strada Mirăuți, în apropierea Podului Unirii, pentru a asigura legătura dintre lunca Râului Suceava și pădure-parc.

**Exemple de accese pietonale neamenajate în prezent, care necesită atenția proiectanților pentru amenajare.**



**c) surse de poluare existente în zonă;**

În prezent sursa principală de poluare locală care afectează zona Pădurii-parc Șipote este reprezentată de infrastructura rutieră (atât axul principal care se învecinează cu parcul în zona de vest, cât și str. Mitropoliei în partea de sud) cu fluxuri și valori ridicate de trafic rutier.

Infrastructura edilitară -- Rețea de canalizare localizată sub pâraul Cetății, dinspre strada Mitropoliei spre râul Suceava .

Rețeaua de alimentare cu apă potabilă este localizată pe strada Grădinilor, iar soluția tehnică trebuie să asigure racordarea către locația toaletelor (viitoarea parcare).

**d) particularități de relief;**

Pădurea-parc Șipote este un parc dendrologic amenajat în partea de sud-est a municipiului Suceava, în imediata vecinătate a Cetății de Scaun.

Suprafața întreagă a pădurii-parc se întinde pe o arie amplă, el fiind amenajat între anii 1975-1977, când s-au trasat alei, peluze și rondouri de flori, spații pentru joacă și elemente decorative. Parcul a fost împărțit în patru sectoare: vegetație de munte (1.95 ha), vegetație de deal (2ha), vegetație de câmpie (1.35 ha), vegetație de luncă (1.70 ha).

Înființarea parcului a avut trei obiective:

- stabilizarea versanților
- rezolvarea problemei peisagistice a orașului
- de a integra un rol științific și educațional prin crearea unei colecții apreciabile de specii de arbori și arbuști

Configurația actuală a terenului este determinată de existența celor două pâraie - Șipote și Cetății. Pârâul Șipote, care își are originea dintr-un izvor principal situat la baza versantului dinspre piața centrală a orașului, alimentat pe parcurs și de alte 13 izvoare de coastă, curge în direcția est-sud, est, determinând o vale îngustă limitată de doi versanți cu lățimi și înclinări diferite - versantul sud-estic lat. de 50-60m cu înclinări de 12-15 grade și versantul nord-nord-estic cu lat. de 30-40m cu înclinări de 10-16 grade.

Pădurea-parc Șipote este cea mai însemnată zonă verde a orașului, ce se desfășoară de-a lungul Pârâului Târgului/Cacaina/Cetății), între vatra orașului și dealul Cetății, apa ce are sensul de curgere de la sud spre nord, unde se varsă în Râul Suceava. Aproximativ la mijlocul pădurii-parc, Pârâul Târgului primește un mic afluent pe stânga, dinspre vest - Pârâul Șipote. Pădurea-Parc beneficiază de variații de teren semnificative (valea Pârâului Șipote, zona de amonte a Pârâului Târgului, pantele dealului din est și al Cetății de Scaun), mari zone înierbate natural, precum și zone împădurite cu soiuri de arbori care îi dau caracterul de parc dendrologic. Prin multitudinea și diversitatea speciilor ce-l alcătuiesc, prin efectul decorativ al grupurilor lor, acest spațiu verde aflat în imediata vecinătate a centrului civic poate să îmbine aspectul recreativ și de agrement cu aspectul instructiv, spațiu de informare și studiu pentru elevi și studenți.

Astăzi pădurea-parc este într-o continuă degradare, fenomen ce este marcat în primul rând prin dispariția unui număr mare de specii plantate inițial, prin prezenta frecvență a arborilor uscați și a gunoaielor din canale.

Lipsa panourilor de informare a făcut ca această pădure-parc să fie practic necunoscută în special pentru generațiile mai tinere. Caracteristica amplasării vegetației în aceste sectoare trebuie înțeleasă în sensul că în fiecare predomină esențele specifice zonei pe care o reprezintă. Între acestea se găsesc însă intercalate și alte specii care contribuie la crearea unui ansamblu peisagistic deosebit, corespondent în același timp cu situația reală din natură în sensul interferării vegetației între diferitele zone de relief, precum și de criterii microstaționale. În acest sens, rășinoasele, în special pinii, sunt prezenți în toate sectoarele chiar și în cel de luncă, alături de specii moi (sălcii pletoase și crețe, plop și anini) care încadrează izvoarele și talonează rigolele de dirijare a apei.

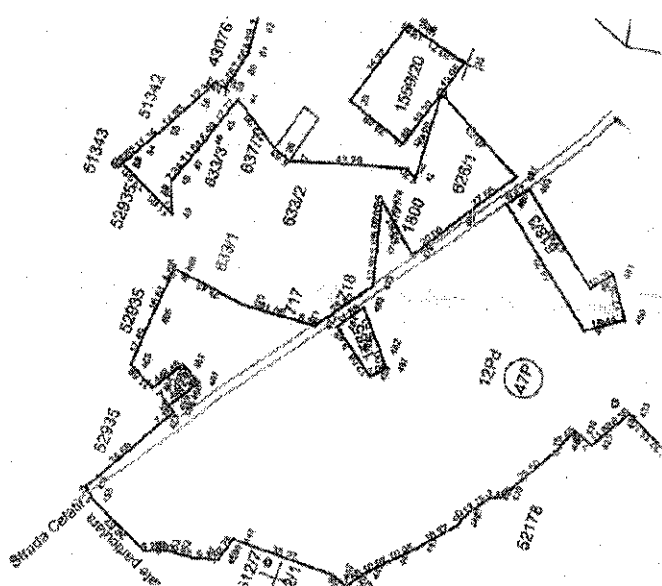
**e) nivel de echipare tehnico-edilitară al zonei și posibilități de asigurare a utilităților;**

Terenul care face obiectul temei de proiectare beneficiază în prezent de:

- acces la rețeaua de energie electrică. De asemenea în zonă sunt posibilități de racordare la rețele de apă, canalizare, gaz natural și internet;
- rețea stradală: - acces pietonal și din Ștefaniță Vodă și din Luca Arbore (zona de curba 90 de grade tangențială cu parcul)

În această etapă nu pot fi identificate. Acestea vor face obiectul studiilor de specialitate care urmează să fie elaborate în cadrul fazei de proiectare Studiu de Fezabilitate.

În prezent există 2 parcele (parcels cu nr. 618/3, respectiv parcela cu nr. 1785) situate în interiorul pădurii-parc, în zona de Nord-Vest, aflate în litigiu. Ele pot fi identificate pe planul de situație atașat. În condițiile în care aceste parcele vor fi retrocedate, ele vor necesita drept servitute.



Conform pct. 4 din Anexa nr.1 la Legea nr. 46/2008 – Codul silvic, amenajările permise în pădurile-parc sunt:

- 8

administratorului, în baza unor studii de specialitate, cu avizul Comisiei tehnice de avizare pentru silvicultură.

În conformitate cu prevederile art. 37, alin. 10 în actul normativ sus-menționat amenajările necesare pentru realizarea pădurilor-parc nu fac obiectul scoaterii definitive/ocupărilor temporare din fondul forestier și sunt permise numai în situația în care realizarea amenajărilor nu implică tăieri de arbori sau defrișări.

Pentru stabilirea detaliilor tehnice și constructive ale amenajărilor care urmează să fie realizate, în etapa anterioară realizării Studiului de Fezabilitate, este necesară elaborarea unor studii de specialitate care să stabilească condiționalitățile, caracteristicile și posibilitatea tehnică și arhitecturală a amenajărilor care urmează să fie implementate în cadrul proiectului, aceste studii fiind enumerate astfel:

- studiu topografic
- studiu geotehnic
- studiu de mobilitate/trafic
- studiu de evaluare al potențialului arheologic al perimetrului studiat
- studiu hidrologic
- studiu de cartare/zonificare a vegetației și faunei

De asemenea, în etapa de elaborare a studiului de fezabilitate vor fi luate în considerare și recomandările prevăzute în studiul realizat de INCD „Marin Drăcea” (Institutul Național de Cercetare și Dezvoltare în Silvicultură) conform Anexei 2.

În vederea realizării unei intervenții care să răspundă așteptărilor și cerințelor cetățenilor din Municipiul Suceava, care să determine creșterea atractivității turistice a Pădurii-parc Șipote, inclusiv prin facilitarea accesului pietonal din zona centrală a orașului către Cetatea de Scaun și Muzeul Satului Bucovinean elaborarea studiului de fezabilitate trebuie să țină seama de zonificarea propusă pentru amplasamentul studiat.

Mai exact aceasta zonificare va cuprinde funcționalități diferite (fără ca acestea să fie exclusive și cu asigurarea posibilităților de suprapunere și de interferență între funcționalități) și anume: agrement, sport, recreere, cultură, zone tematice (grădină botanică sau colecție dendrologică de exemplu, parc dendrologic cu zonificare conform planului inițial de dezvoltare a parcului), etc.

i) reglementări urbanistice aplicabile zonei conform documentațiilor de urbanism aprobate - plan urbanistic general/plan urbanistic zonal și regulamentul local de urbanism aferent;

În conformitate cu Planul Urbanistic General al Municipiului Suceava Pădurea-parc Șipote este situată în UTR 21 – zona de parcuri, complexe sportive, recreere, turism și perdele de protecție (LM su 21 – P.pd 21- păduri amenajate /parcuri).

Funcțiunea dominantă a zonei: spații verzi cu valoare istorică și peisagistică, parcuri dendrologice protejate.

Funcțiuni admise: recreative (sport, agrement, odihnă, promenadă) și ecologice (ameliorarea climatului, combaterea poluării).

Utilizări permise: menținerea, întreținerea și ameliorarea spațiilor verzi naturale/păduri existente în intravilan (zona P.pd)

j) existența de monumente istorice/de arhitectură sau situri arheologice pe amplasament sau în zona imediat învecinată; existența condiționărilor specifice în cazul existenței unor zone protejate sau de protecție.

Terenul se află în imediata vecinătate a:

- Mănăstirea Sfântul Ioan cel Nou de la Suceava
- Biserica „Sfântul Gheorghe” – monument UNESCO
- Ansamblul Cetății de Scaun - monument arheologic de categoria A
- Biserica Mirăuți - monument arheologic de categoria A
- Biserica „Învierea” – monument arheologic de categoria A
- Biserica Coconilor și ruina Curții Domnești - monument arheologic de categoria A

Pe suprafața pădurii-parc se găsesc situri arheologice din perioada medievală care au fost explorate anterior

- Cimitirul Pacea
- Muzeul Satului Bucovinean

**2.3. Descrierea succintă a obiectivului de investiții propus din punct de vedere tehnic și funcțional:**

**a) destinație și funcțiuni;**

**Destinație:** Pădure-parc cu rol recreativ

**Funcțiuni propuse:**

- realizare alei pietonale, piste pentru bicicliști;
- amenajare spații verzi (toaletare și intervenții minime asupra vegetației existente pentru a permite amenajările necesare (trasarea aleilor pietonale și a pistelor de bicicletă) - vor fi protejate exemplarele ca având valoare dendrologică; modelarea terenului; plantarea cu plante perene/gazonarea suprafețelor, inclusiv plantare arbori și arbuști);
- spații de parcare (auto și biciclete) la intrările în parc, cu minimul necesar de locuri pentru persoane cu dizabilități
- grupuri sanitare cu minimul necesar de grupuri sanitare accesibile și pentru persoane cu dizabilități
- amenajarea de luciuri de apă
- amenajarea unor spații largite, propice pentru desfășurarea de evenimente în aer liber (street food, târg de produse locale, expoziții etc.)
- creare zone interactive
- amplasare iluminat pe lateralele statuii ecvestre în cele două puncte de referință - față spate - cu tunuri de lumină tip sky tracker pentru a evidenția statuia din oraș.
- amenajarea unui perete de escaladă cerut de suceveni în chestionarul inițial
- realizarea de piste pentru jogging care să facă legătura cu diferite aparate destinate exercițiilor fizice însoțite de panouri explicative în acest sens
- crearea de facilități pentru recreere, încadrate în peisaj și cu minime intervenții asupra vegetației arboricole mature, pe terenurile amenajate (ex. zone speciale amenajate pentru

sport, locuri de joacă pentru copii etc.). Pentru locurile de joacă pentru copii se propune urmărirea următoarelor exemple în crearea de soluții: Motorik Park<sup>1</sup> (Innsbruck, Austria), Waldspielplatz<sup>2</sup> (Rum, Austria)"

- grupuri sanitare racordate la rețeaua urbană de apă și canal, cu minimul necesar de grupuri sanitare accesibile și pentru persoane cu dizabilități
- amfiteatru în aer liber încadrat în peisaj, care să profite de pantele naturale prezente în cadrul pădurii-parc. Un exemplu care poate fi folosit este Scott Outdoor Amphitheatre al Swarthmore College din Swarthmore, Pennsylvania, USA<sup>3</sup>

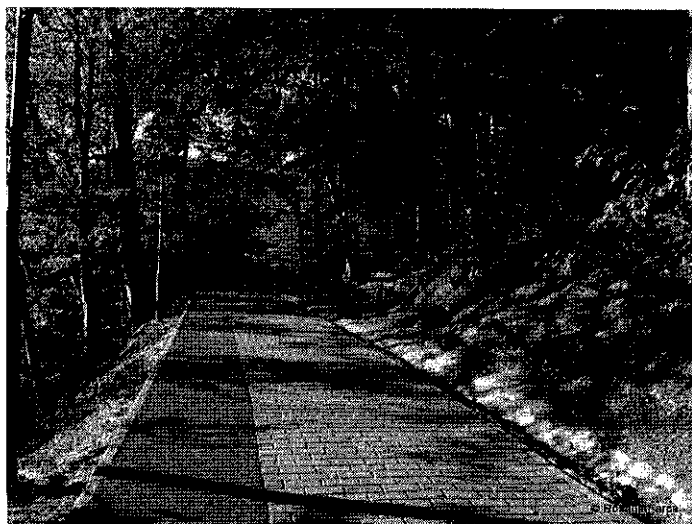
În funcție de concluziile stabilite ca urmare a elaborării studiilor menționate anterior etapa de realizare a studiului de fezabilitate trebuie să ia în considerare următoarele propuneri de amenajări/intervenții/construcții ce pot fi realizate în Pădurea-parc Șipote:

- realizare alei pietonale, piste pentru bicicliști;
- amenajarea de elemente constructive minim invazive care să faciliteze deplasarea și accesul persoanelor cu dizabilități în interiorul parcului inclusiv către Cetatea de Scaun și platoul Statuii lui Ștefan cel Mare (ex: platforme mobile pentru persoane cu dizabilități montate pe structuri tip „mână curentă,, etc)
- amenajare spații verzi (toaletare/curățare arbori și arbuști, modelarea terenului; plantarea cu plante perene/gazonarea suprafețelor, inclusiv plantare arbori și arbuști);
- crearea de facilități pentru recreere pe terenurile amenajate (ex. zone speciale amenajate pentru sport, locuri de joacă pentru copii, etc.);
- amplasarea de elementelor constructive de tipul foișoare, pergole;
- instalare Wi-Fi în spațiile publice;
- instalarea de echipamente care să permită folosirea energiei alternative (ex: panouri fotovoltaice montate pe acoperișul construcțiilor provizorii din lemn sau pe stâlpii de iluminat public dacă structura terenului și volumul de însorire permit acest lucru);
- instalare sisteme de supraveghere video a spațiilor amenajate prin proiect;
- dotare mobilier urban (bănci, coșuri de gunoi, toalete, suport parcare biciclete);
- amplasarea de dotări necesare pentru asigurarea accesului și deplasării persoanelor cu dizabilități în interiorul parcului (inclusiv posibilitatea de acces către Cetatea de Scaun și platoul Statuii lui Ștefan cel Mare)
- modernizarea străzilor urbane care conduc în mod direct la terenul supus intervenției;
- înlocuirea și/sau racordarea la utilități publice a amenajărilor ce urmează a fi realizate în cadrul proiectului;
- realizare sistem de irigații/sistem de iluminat pentru spațiile amenajate prin proiect;
- amenajarea de cascade, luciu de apă, elemente peisagistice specifice activităților de recreere și sportive;
- realizarea de piste pentru jogging care să lege diferite aparate destinate exercițiilor fizice însoțite de panouri explicative în acest sens.

<sup>1</sup> <https://motorik-penz.at/portfolio/motorikpark-innsbruck/>

<sup>2</sup> <https://alles-familie.at/waldspielplatz-rum-spielplatz-innsbruck/>

<sup>3</sup> <https://www.scottarboretum.org/gardens-tour/scott-outdoor-amphitheater/>



**b) caracteristici, parametri și date tehnice specifice, preconizate;**

Implementarea proiectului va genera:

- îmbunătățirea condițiilor de viață a cetățenilor prin oferirea de acces la facilități pentru agrement;
- dezvoltarea echilibrată și durabilă a municipiului Suceava prin abordarea de proiecte integrate;
- creșterea atractivității turistice a zonei centrale a municipiului, facilitarea accesului către monumentele arheologice.

Grup țintă vizat: cetățenii Municipiului Suceava și turiștii.

**c) nivelul de echipare, de finisare și de dotare, exigențe tehnice ale construcției în conformitate cu cerințele funcționale stabilite prin reglementări tehnice, de patrimoniu și de mediu în vigoare;**

Crearea de facilități pentru recreere, sport, educație , turism , cultura .

**d) număr estimat de utilizatori;**

**120.000**

**e) durata minimă de funcționare, apreciată corespunzător destinației/funcțiunilor propuse;**

Conform cadrului legal

**f) nevoi/solicitări funcționale specifice;**

- accesibilitate pentru persoane cu dizabilități în punctele de interes ale parcului
- acces auto
- grupuri sanitare racordate la rețeaua urbană de apă și canal
- funcțiuni sportive
- locuri de joacă
- amfiteatru în aer liber

- amenajări minim invazive pentru petrecerea timpului liber în natură (zone de hamace, picnic, etc.)

g) corelarea soluțiilor tehnice cu condiționările urbanistice, de protecție a mediului și a patrimoniului;

Monumentele importante din zona - care impun condiționări:

- Mănăstirea "Sf. Ioan cel Nou", categoria valorică A
- Biserica "Sf. Gheorghe" - monument UNESCO (interes mondial)
- Biserica Mirăuți, monument categoria A
- Ansamblul Cetății de Scaun
- Biserica "Învierea", categoria A
- Biserica Coconilor și ruina Curții Domnești, categoria A , precum și potențialul arheologic pe care îl implică teritoriul pe care acestea - privesc obligatoriu ca făcând parte dintr-un ansamblu urban unitar al Sucevei medievale - îl implică. Se adaugă galeriile subterane – existente în zonă dar neidentificate concret.

**h)** stabilirea unor criterii clare în vederea soluționării nevoii beneficiarului.

Pentru conservarea funcțiunii de pădure parc, a cadrului natural, a biodiversității și a aspectului peisagistic al zonei studiate, este necesară îndeplinirea cumulativă a următoarelor cerințe:

- Menținerea sau creșterea diversității de specii;
- În contextul extinderii zonei construite din vecinătatea amplasamentului studiat, este necesar ca Pădurea-parc Șipote să ramane un refugiu pentru fauna și flora urbană;
- Păstrarea vegetației ierboase și lemnoase în stare cât mai naturală, respectiv stabilirea de intervenții minime necesare pentru execuția amenajărilor propuse. În anumite zone va fi probabil nevoie de curățarea locală a vegetației lemnoase pentru a crea coridoare de circulație sau zone necesare pentru amenajări (bănci, piste de biciclete, toalete, foișor etc.);
- Păstrarea unui nivel cât mai redus de impact antropic, evitarea creării condițiilor pentru turismul în masă, a utilizării parcului pentru picnic necontrolat și nociv.

### **Cerințe și recomandări de ordin general:**

- Amenajarea de ansamblu trebuie să includă elemente spațiale și de infrastructură care facilitează și totodată reglează contactul cu mediul natural existent, asigură accesul și permit vizitarea zonelor de habitat natural fără a le deranja.
- Pentru construcțiile provizorii din lemn este necesară adoptarea unor soluții constructive, în ideea punerii în valoare și a armonizării cu vecinătățile, este necesară adoptarea unor soluții care să reprezinte obiecte de arhitectură contemporană cu elementele tradiționale specifice zonei Bucovinei, preluate prin reinterpretație și nicidecum mimetism.
- Nu mai puțin de 70% din suprafața totală a Parcului Șipote trebuie să fie amenajată ca *softscape* – teritoriu amenajat „moale” –, adică acoperit preponderent cu vegetație și suprafețe permeabile.
- Suprafața desfășurată a construcțiilor din parc (dotări și anexe tehnice), se va limita la maxim 10% din suprafața totală a parcului care face obiectul amenajării (constrângere impusă de potențialul finanțator în cadrul POR 2021 – 2027)

- Soluțiile de proiectare a parcului public trebuie să permită combinația organică dintre elementele necesare desfășurării evenimentelor episodice și funcția principală de petrecere a timpului liber în natura domesticită: spațiile amenajate și infrastructurile vor fi potrivite atât pentru evenimente educaționale, cât și pentru divertisment în aer liber, precum și pentru expoziții temporare.
- Parcul va fi dinamic și deschis către schimbări și evoluție prin intermediul unor clădiri cu structuri ușoare, de maxim 15 m<sup>2</sup>, multifuncționale sau cu caracter temporar, care își pot schimba funcționalitatea, dimensiunea și configurația pe parcursul unei zile, săptămâni, anotimp, sau pe termen lung, pentru a servi la satisfacerea noilor nevoi funcționale sau cerințe ale vizitatorilor.
- Una dintre cele mai importante sarcini ale echipei de specialiști responsabilă cu elaborarea Studiului de Fezabilitate este elaborarea scenariilor pentru crearea unor condiții confortabile pentru vizitatorii parcului în orice moment al anului, în special în perioada dintre anotimpuri (toamnă și primăvară) și în lunile mai reci. Se dorește inclusiv identificarea scenariului optim de intervenție, scenariu care să țină seama de toate constrângerile, recomandările, cadrul legal, nevoile locale și așteptările cetățenilor din municipiul Suceava.
- Se va analiza potențialul de realizare etapizată a proiectului, astfel încât pădurea-parc să se poată deschide vizitatorilor treptat. Acest lucru va permite integrarea mai rapidă a amenajărilor propuse fără a deteriora peisajul amenajat.
- Soluțiile propuse vor lua în considerare fezabilitatea economică și rentabilitatea în exploatare a amenajărilor pentru optimizarea costurilor de operare și a posibilităților de generare a unor venituri la nivel local.

## Condiționări

Dincolo de cerințele formulate mai sus, orice abordare trebuie să țină seama de următoarele date.

### a. Suprafața terenului

Teritoriul studiat are o întindere de aproximativ 40 de hectare .

### b. Configurația terenului

Terenul aferent Pădurii-parc Șipote este format din zona de platou aferentă pâraului Cetății, zona îngrădită de versanții împăduși care duc către zona centrală a orașului, zona Cetății de Scaun și zona de platou din vecinătatea Statuii lui Ștefan cel Mare până la congruența cu strada Parcului.

### c. Configurația geologică

Ca urmare a studiului din iulie 2019, realizat pe o suprafață limitată din cadrul pădurii-parc, dintre zona centrală și valea Pârâului Cetății, se constată următoarele:

- terenul este ușor orizontal, stabil, fără gropi sau accidente structurale și, de asemenea, nici în zonă nu s-au observat alunecări de teren
- terenul răspunde exigențelor geotehnice pentru proiectul propus

Adâncimea de îngheț dată de STAS 6054/77 este de 1,00-1,10m.

- d. Încadrarea în ţesutul urban (legături cu alte obiective de interes din oraş)
- e. Implicarea comunităţii în procesul decizional

Tema de proiectare a fost elaborata de o comisie stabilită prin HCL nr 34 din 25.03.2021, comisie din care fac parte :

1. ORDINUL ARHITECŢILOR DIN ROMÂNIA - RONCEA CORINA, MANOLE FLORIN, ADOMNIŢEI BOGDAN, OLTEAN ALEXANDRU, COSOVANU IULIA
2. UNIVERSITATEA „ŞTEFAN CEL MARE” SUCEAVA - CEZAR VALENTIN TOMESCU
3. DIRECŢIA SILVICĂ SUCEAVA - OVIDIU MORARI
4. DIRECŢIA PENTRU CULTURĂ, CULTE ŞI PATRIMONIU CULTURAL CONSTRUIT - AUREL BUZINCU
5. SOCIETATE CIVILĂ – SINZIANA RASCA, ALIN OPINCARU
6. PRIMĂRIA MUNICIPIULUI SUCEAVA – CERASELA BEJENAR, CAMELIA DAMIAN, DAN FLORENTIN DURA

De asemenea în etapa de elaborare a temei de proiectare a fost realizat un sondaj în mediul online, iar răspunsurile/sugestiile/propunerile venite din partea cetăţenilor, împreună cu cele rezultate în urma procesului de consultare publică pentru varianta iniţială de studiu de fezabilitate au fost luate în considerare pentru elaborarea temei de proiectare. Rezultatele sondajului sunt prezentate în Anexa 3. Se recomandă analizarea acestora de către proiectant pentru realizarea studiilor de Mobilitate şi Fezabilitate.

### **Funcţiuni preconizate ale Pădurii-parc Şipote**

Ca în orice spaţiu public amenajat, este necesară asigurarea siguranţei vizitatorilor; proiectanţii dispun de instrumentele proprii profesiilor lor pentru a răspunde acestei nevoi, fără ca prezenţa unor echipări rebarbative (garduri, bariere, ziduri etc.) să dăuneze efectului peisajer de ansamblu şi funcţiunilor specifice urmărite.

### **Protecţia habitatului natural existent**

Înainte oricărui alt aspect funcţional, **protecţia habitatului natural existent reprezintă prioritatea absolută a prezentului demers de proiectare.** Argumentele ce susţin această afirmaţie se află formulate în concluziile dezbaterii publice care a premers elaborarea temei de proiectare; sunt consonante cu cele mai actuale eforturi europene şi mondiale de salvagardare.

Conceptul urbanistic-peisagistic-arhitectural trebuie să fie unul unitar la nivelul întregului areal studiat. Locul trebuie să poată fi privit şi studiat, dar nu şi parcurs nemijlocit. Scopul habitatului natural este să existe în sine; aspectele estetic, pedagogic, contemplativ fiind aici doar de ordin secundar.

Este necesară proiectarea amenajărilor minimale necesare vizitării în condiţii optime a suprafeţei naturale cu caracter sălbatic (puncte de acces, pasarele, platforme sau turnuri de observaţie). Prezenţa lor nu trebuie să tulbure în nici un fel viaţa speciilor vegetale şi animale din pădurea-parc. Este la fel de important ca instalaţiile propuse să posede virtuţi arhitecturale şi peisajere impecabile pentru a se integra compoziţional ansamblului.

**1. Zona 1 - str. Ana Ipătescu – zona de platou Pârâul Cetății:**

- amenajări peisagistice, toaletarea vegetației, plantări de arbori, arbuști ornamentali care se integrează în specificul zonei
- amenajare/reabilitare accese pietonale (alei) inclusiv facilități pentru acces și deplasare persoane cu dizabilități, pistă de biciclete
- amenajare curs de apă
- amenajare locuri de odihnă (bănci) în vecinătatea aleii pietonale, reabilitare iluminat public, amenajare sistem de supraveghere video, puncte de informare și orientare turistică
- traseu tiroliană (în stânga aleii pietonale), zone de hamac și balansoare
- coșuri de gunoi, mobilier urban multifuncțional (piloni port USB)
- **montarea de cișmele de apă și toalete ecologice.**

**2. Zona 2 – Platou Pârâul Cetății: (str. Cetății – str. Mitropoliei zona Hotel Balada)**

- amenajări peisagistice, toaletarea vegetației, plantări de arbori, arbuști ornamentali care se integrează în specificul zonei
- amenajare/reabilitare accese pietonale (alei) inclusiv facilități pentru acces și deplasare persoane cu dizabilități, pistă de biciclete, inclusiv legătură cu zona din lunca Sucevei
- reabilitarea (regularizarea Pârâul Cetății), amenajări de luciu de apă, zone plantate, spații verzi înierbate și cu plantații perene
- **amenajare Orașelul Copiilor, dispus astfel : Zonă copii 1-5 ani, Zonă copii 6-12 ani, Zonă copii 11-15 ani, teren sport, teren fitness, zonă pentru serbări, spații pentru expoziții**
- teren de yoga, toalete ecologice, foșoare multifuncționale (activități didactice în aer liber, spații expoziționale, muzică, ateliere de creație)
- bănci, coșuri de gunoi, mobilier urban multifuncțional (piloni port USB)
- zonă de plantație tip grădină botanică/colecție dendrologică
- balansoare, hamac
- acces pietonal din zona Mănăstirii Sf. Ioan cel Nou de la Suceava
- acces pietonal din str. Mitropoliei (zona Balada)
- toatele racordate la rețelele urbane de apă și canal (zona adiacentă a platoului dinspre str. Cetății)
- panouri informative interactive tematice
- **montarea de cișmele de apă și toalete ecologice.**
- **delimitarea și amenajarea unei zone care să fie denumită Grădină Botanică.**
- **montarea de indicatoare către toate zonele de interes din parc.**

**3. Zona 3 – Platou Pârâul Cetății – Cetatea de Scaun – Muzeul Satului Bucovinean – str. Parcului**

- amenajări peisagistice, toaletarea vegetației, plantări de arbori, arbuști ornamentali care se integrează în specificul zonei
- amenajare/reabilitare accese pietonale (alei) inclusiv facilități pentru acces și deplasare persoane cu dizabilități, pistă de biciclete
- reabilitare scări acces către Cetatea de Scaun a Sucevei (inclusiv platforme mobile pentru persoanele cu dizabilități care folosesc o structură metalică tip „mână curentă” pentru deplasare

- reabilitare scări de acces către Platou Statuia lui Ștefan cel Mare
  - bănci, coșuri de gunoi, iluminat public, sistem de supraveghere video
  - traseu tiroliană, hamace
  - amenajare amfiteatru terasat (se va propune un amplasament care să profite de panta naturală a terenului și se va avea în vedere proximitatea și accesibilitatea dinspre parcare pentru persoane cu dizabilități și grupurile sanitare) cu atenție deosebită pentru păstrarea și integrarea arborilor existenți, gradene din lemn, sistem de iluminat și proiectoare cu LED, sistem de sonorizare și proiecție. A se vedea exemplul amfiteatrului Scott Outdoor Amphitheatre al Swarthmore College din Swarthmore, Pennsylvania, USA
  - loc de joacă, teren de minigolf
  - foisoare multifuncționale (educație, cultură, socializare)
  - panouri de informare și orientare turistică
  - **montarea de cișmele de apă și toalete ecologice.**
- 4. Zona 4 – acces pietonal str. Mitropoliei (Mănăstirea Sf. Ioan cel Nou de la Suceava) – zona platou Pârâul Cetății – str. Mitropoliei (zona Hotel Balada)**
- trasee pietonale (poteci înierbate), bănci, coșuri de gunoi, iluminat public, sistem de supraveghere video
  - trasee de cățărare și aventură (accesibile tuturor categoriilor de vârstă) între arbori existenți
  - perete de escaladă (accesibil tuturor categoriilor de vârstă)
  - pasarelă pietonală și pentru biciclete în vederea asigurării accesului în parc
- 5. Zona 5 – Pârâul Cetății – scări de acces Cetatea de Scaun a Sucevei – zona adiacentă lunca râului Suceava**
- amenajări peisagistice, toaletarea vegetației, plantări de arbori, arbuști ornamentali care se integrează în specificul zonei
  - trasee pietonale tematice (poteci inserate), trasee de cățărare, circuit închis de mountain bike (de tip flow trail, accesibil tuturor categoriilor de vârstă)
  - bănci, sistem de iluminat public, sistem de supraveghere video, panouri de informare și orientare turistică
  - foisor tematic, observator vegetație și faună, balansoare, hamace
  - amenajare acces rutier, zonă de parcare, toalete
  - bransamente la rețeaua de apă, electrică și canalizare
- Amenajările ( mai ales în cazul foșorului ) trebuie să asigure diversitate ca materiale/ forme/ arhitectură /utilitate .
- Se vor lua în considerare soluții tip:
- „plantații vii” ( structură din lemn, plante agățătoare)
  - pavaje din lemn sau piatră naturală (de dimensiuni mici strict pentru acces pietonal la zona de foșor)
  - alei din pietriș (în zonele în care panta terenului permite).



Se dorește, într-o următoare fază a proiectului, un acces spre Pădurea-parc Șipote care să facă legătura cu Podul Unirii și noul parc din Lunca Sucevei. De asemenea, se dorește o conectare a traseelor pietonale și de bicicletă și cu Pădurea Zamca, în cadrul unui circuit de promenadă și biciclistism.

În această fază (a proiectului prezent) se vor stabili soluții pentru:

- planificarea unor trasee pietonale și de bicicletă care să se conecteze ulterior cu acest acces propus pe Strada Mirăuți spre Podul Unirii

- planificarea unor trasee pietonale și de bicicletă care să faciliteze dezvoltarea unui ax de circulație activă spre pădurea Zamca

### **Funcțiuni culturale**

Funcțiunile culturale vor fi găzduite într-un amfiteatru în aer liber de 100 de locuri, care se dorește a fi conceput cât mai „verde”.

### **Cerințe funcționale**

Acest subcapitol se referă la câteva aspecte tehnice ale principalelor cerințe funcționale conturate mai sus. Fără a restrânge libertatea de creație a proiectanților, observațiile care urmează își propun să stabilească o direcție conceptuală în distribuirea și gruparea diferitelor tipuri de amenajare spațială, arhitecturală sau peisajeră.

### **Funcțiuni – activități**

- Zona protejată de floră și faună spontană nu necesită decât amenajări minimale care să facă posibilă vizitarea ei fără a deranja habitatul viețuitoarelor sălbatice. Din acest motiv, rezolvările propuse pentru a realiza accesul adecvat al vizitatorilor vor constitui cheia de boltă a întregii soluții de amenajare.
- Activitățile de loisir, altele decât cele adăpostite în construcții pavilionare cu structuri ușoare (temporare sau nu), trebuie să poată fi întreținute în condiții optime, ceea ce implică sisteme de irigație – dacă este cazul, de depozitare a ustensilelor de întreținere (vehiculele folosite vor fi exclusiv electrice, necesitând stații de încărcare a acumulatorilor). Proiectarea iluminatului public din parc va fi tratată cu atenție deosebită: înălțimea corpurilor de iluminat nu va depăși 4 m, iar lumina lor va fi dirijată exclusiv în jos, pentru ca iluminatul nocturn să nu tulbure habitudinile comportamentale ale păsărilor care cuibăresc în frunzișul arborilor. Diversele locuri de vizitare a infrastructurii tehnice, eventuale posturi de distribuție a energiei și alte construcții anexe, dar și elementele de signalistică trebuie să fie tratate astfel încât să fie integrate în compoziția peisajeră.
- Activitățile sportive menționate mai sus au nevoie pe lângă amenajările propriu-zise de o infrastructură complexă de alimentare cu apă și canalizare menajeră, alimentare cu energie etc. Prezența structurilor arhitecturale permanente sau temporare necesare funcțional va trebui să fie tratată în felul unanim acceptat de la inventarea grădinii peisajere încoace: edificiile sunt subordonate ansamblului, având și funcția de repere arhitecturale în peisajul artificial.
- Spațiile tehnice și de întreținere trebuie să permită un acces convenabil în parc pentru echipamentele de servicii, inclusiv pentru contractori. Este necesar să se asigure accesul vehiculelor, încărcarea și descărcarea materialelor, inspecția mărfii și depozitarea temporară. O zonă de servicii cu zone destinate unităților de eliminare a deșeurilor înlocuibile ar trebui să fie amplasată la nu mai puțin de 50 m de locurile de adunare pentru vizitatori (cum ar fi pasarele, pavilioane sau amfiteatru) - ex -zona de acces din str. Grădinilor unde poate fi amenajată parcare.

### **Scenarii de utilizare**

Pentru a demonstra flexibilitatea și adaptabilitatea spațiului, precum și compatibilitatea dispoziției funcționale, concurenții vor imagina cel puțin 6 scenarii posibile de utilizare, astfel:

- **Utilizare vara:**

- cu unul sau mai multe evenimente generatoare de fluxuri aflate în desfășurare concomitent, care să nu se deranjeze mutual și să nu genereze poluare fonică;
- utilizare cotidiană – cum ar arata o zi normală de vară petrecută în parc;

- **Utilizare iarna:**

- Evenimente de sezon generatoare de fluxuri – târg de iarnă, evenimente festive etc.;
- Forme organizate de agrement (în contrast cu unele improvizate) pentru mai multe categorii de vârstă, utilizare cotidiană etc.;

- **Utilizare nocturnă:**

- Utilizare cotidiană pe timp de noapte – atmosferă, nivel de iluminare, lizibilitate a traseului pe timp de noapte, descurajarea vandalismlui.

Se vor lua în calcul punctele de acces ale utilizatorilor , pietonal , auto, accesul ambulanței , pompierilor, forțelor de ordine. Se va lua în calcul accesul personalului de curățenie și evacuarea deșeurilor, toaletelor ecologice suplimentare etc.

Zona de platou de lângă Pârâul Cetății trebuie tratată distinct. Aici se va analiza posibilitatea amenajării căilor de circulație, a canalului betonat aferent pârâului Cetății, crearea de spații verzi și plantate, luciu de apă, amenajări de tip recreativ și sportiv.

### **Cerințe peisagere**

Intervenția peisagistică în zona de protecție a Pădurii-parc Șipote se va rezuma la tratarea modalităților de amenajare ale parcului public. Scenariul de intervenție va trebui să aibă un impact minim asupra vegetației spontane și zonelor împădurite existente, care adăpostesc și o faună specifică.

Alegerea soluțiilor peisajere este una dintre mizele majore ale soluției de intervenție propusă prin Studiul de Fezabilitate. Speciile de plante selectate pentru a le realiza și distribuirea lor, laolaltă cu rezolvările tehnice și ingineresti puse în operă pentru susținerea unei compoziții coerente reprezintă o componentă cheie a proiectului de amenajare a Pădurii-parc Șipote.

### ***Softscape***

Se va analiza plantarea structurată a zonei de platou într-un mod care va asigura diversitatea peisajeră și funcțională. Este necesară ca un procent minim de 70% din suprafața totală a teritoriului studiat să fie acoperit cu vegetație.

Concepția de ansamblu va trebui să prevadă un sistem de spații verzi deschise de dimensiuni diverse, de la mici peluze pentru petrecerea timpului liber liniștit, până la zone deschise de dimensiuni medii destinate interacțiunii sociale în grupuri mai numeroase. Trebuie evitate spațiile deschise prea mari pentru a nu crea concentrații masive de oameni.

### ***Hardscape***

Singurele amenajări posibile în interiorul parcului sunt cele menționate anterior, stabilite de contextul legal, la pct. h din prezenta tema de proiectare.

Rețelele de trasee amenajate trebuie să se compună dintr-o multitudine de rute variate, oferind vizitatorilor o gamă de perspective și priveliști în continuă schimbare. Sistemul de alei va ține seama de condițiile climatice specifice și va fi adaptat tuturor grupurilor de vizitatori, inclusiv copiilor, vârstnicilor și celor cu mobilitate limitată.

Spațiile multifuncționale oferă flexibilitate în programarea diverselor scenarii de utilizare: ar trebui să se poată adapta cerințelor vizitatorilor, care se pot schimba pe parcursul unei zile, săptămâni sau anotimpuri și se pot transforma odată cu evoluția pădurii-parc.

Se va studia posibilitatea de amenajare a unui „amfiteatru” cu minim 100 de locuri pentru evenimente restrânse. În peisajul pădurii-parc ar trebui să fie integrată cu atenție o zonă de agrement activ concepută pentru vizitatori de toate vârstele și capacitățile fizice. Locurile de joacă obișnuite pentru copii și terenurile de sport vor fi completate cu jocuri și elemente interactive care se potrivesc organic cu peisajul pădurii-parc. Materialele pentru locurile de joacă pentru copii vor fi exclusiv din lemn și materiale naturale. Se interzice folosirea policarbonatului, inox-ului.

Desigur, selectarea materialului vegetal propus este o componentă esențială a soluției de amenajare. Sarcina revine în seama proiectantului, respectiv a colectivului de autori care imaginează ansamblul complex, integrând toate fațetele proiectului ce urmează a fi implementat. Cu toate acestea, se recomandă recompunerea în compoziția vegetală a unui număr cât mai mare dintre plantele existente pe amplasament (arbori și arbuști), precum și alegerea preferențială a unei flore locale (a speciilor autohtone, adaptate climatului local de preferință achiziționate din pepiniere cât mai apropiate de orașul Suceava). Este o poziție justificată atât din punct de vedere economic, cât și conceptual: rezultatul urmărit are în vedere realizarea unui parc urban familiar care, totodată, să nu implice dificultăți majore de întreținere pe termen mediu și lung.

Se recomandă că, în măsura în care sunt propuse, speciile exotice să aibă mai ales funcția de accent vegetal cu semnificație specială (speciile exotice trebuie să reziste tipului de climat specific orașului Suceava).

#### ***Concepte de plantare, percepție și integrare***

Liniile directoare pentru amenajarea zonelor plantate sunt următoarele:

- Model de amenajare – Pădurea-parc Șipote ar trebui să devină un spațiu public exemplar pentru abordări ecologice avansate bazate pe comunitățile locale de plante din habitatul lor natural;
- Comunitățile de plante – selecția speciilor de plante trebuie să reflecte combinațiile specifice sitului și să se bazeze pe structura lor în formarea noilor comunități. Aceste asociații sunt esențiale pentru a promova relații interspecifice sănătoase pe termen lung (precum și între plante cu celelalte elemente ale ecosistemului);
- Substrat ecologic – proiectarea soluției trebuie să vizeze îmbogățirea solului, reabilitarea microflorei transmise de sol și creșterea biomasei;
- Diversitate – un ecosistem durabil într-un parc complet dezvoltat necesită armonia soiurilor de plante. Speciile trebuie selectate pe baza dimensiunii lor, a cerințelor ecologice ale acestora, a schemelor de plantare, a ratelor de creștere și a impactului vizual asupra aspectului general al pădurii-parc;

- Soluția de proiectare va integra arborii maturi existenți în sit, în special exemplarele din speciile protejate identificate ca urmare a realizării studiilor de specialitate
- Se va ține cont în mod special de punerea în valoare și conservarea exemplarelor de arbori specifici zonei și cu valoare peisagistică
- Este obligatorie integrarea în soluția de proiectare a zonelor plantate existente sau replantarea exemplarelor viabile în alte zone ale parcului, conform conceptului de proiectare; Se va indica clar atitudinea aleasă de către proiectanți;
- Igienă urbană – plantări cu utilitate specială, cum ar fi purificarea și filtrarea aerului, gestionarea apei, restaurarea solului și integrarea ecosistemului;

Proiectarea trebuie să includă o imagine de ansamblu asupra plantelor și arborilor propuși, cu o defalcare pe funcții (varietate principală, specii însoțitoare, flori și plante de accent). Este important de reținut că principalele varietăți de arbori alese vor modela imaginea întregului parc.

În elaborarea unui concept pentru parc și în selecția soluțiilor de peisaj și a speciilor de vegetație, trebuie luate în considerare câteva principii importante:

- Mediu urban – trebuie selectate soiuri de plante tolerante la condițiile urbane, cum ar fi poluarea aerului, umbră, secetă și substanțe chimice, cu preferință pentru speciile care necesită întreținere scăzută.
- Echilibrul structurii spațiale.
- Spațiile închise și vegetația pe mai multe paliere de înălțime sunt necesare pentru a facilita dezvoltarea durabilă și sănătoasă a peisajului de parc, creând totodată un mediu confortabil. În aceste tipuri de spații, transparența și conectivitatea sunt oferite de deschiderile de sub coroanele arborilor, peste nivelul coridoarelor vizuale.

Pentru a crea un peisaj echilibrat, se va urmări combinarea între diferite tipologii spațiale: plantări cu mai multe paliere de înălțime, inclusiv acoperitoare de sol, plante erbacee, arbuști, arbori cu coroane înalte etc.

### ***Cerințe arhitectural-urbanistice***

Cerințele arhitecturale și cele peisajere se întrepătrund în multe privințe. Totuși, se pot distinge câteva direcții preponderent arhitectural-urbanistice.

### ***Relația cu vecinătățile urbane***

Cu excepția zonei Cetății de Scaun a Sucevei și a platoului Statuii lui Ștefan cel Mare teritoriul de studiu se învecinează în prezent cu zone rezidențiale foarte populate incluziv zona centrală a orașului (în partea de vest).

### ***Plastica arhitecturală***

În consecință, expresia arhitecturală tributară oricărui limbaj adoptat de proiectanți va trebui să evite ostentația. Date fiind restricțiile impuse de cadrul legal, totalitatea edificiilor propuse pentru Pădurea-parc Șipote vor fi concepute pe structuri ușoare. Materialele, proporțiile părților, distribuirea volumelor construite în peisajul parcului se vor subordona compoziției generale,

rămânând înscrise în registrul expresiv al genului „pavilion de grădină” (folly sau fabrique). Condițiile de fundare sunt detaliate în studiul geologic. Sunt excluse practic orice structuri de mare anvergură.

### *Cerințe specifice*

Conceptul de peisaj al viitorului parc își propune să transforme dificultățile și neajunsurile sitului în oportunități și avantaje, prin folosirea unor soluții inovatoare, neconvenționale. Programul parcului va trebui să creeze un echilibru între zonele mai ample de interacțiune socială și zone mai intime, pentru a permite vizitatorilor să se adăpostească de agitația unui mare oraș.

Este necesară crearea unui ecosistem durabil care necesită îngrijiri minime în condițiile integrării urbane. Parcul va trebui să devină o lucrare exemplară a proiectării amenajărilor peisagere la nivel național, răspunzând unor cazuri asemănătoare la nivel continental. Pentru aceasta, el va trebui:

- Să asigure protecția optimă a zonei de rezervație naturală;
- Să ofere o varietate de scenarii pentru interacțiunea vizuală cu contextul urbanistic; Opțiunile de plantare pentru viitorul parc vor trebui să țină seama de concluziile și recomandările studiului de cartare și zonificare a vegetației;
- Vizualizarea dezvoltării în etape a parcului trebuie să fie cuprinsă în conceptul propus, începând cu etapa inițială până la stadiul final de proiectare (cu studii și vizualizări ale etapelor intermediare ale dezvoltării peisajului);
- În dezvoltarea conceptului pentru pădure-parc, este important să se anticipeze schimbările sezoniere în forma parcului;
- Crearea de zone verzi de-a lungul străzilor adiacente permite pădurii-parc să se extindă și să se conecteze la rețeaua verde urbană. Este esențială reabilitarea unor drumuri de acces spre pădurea-parc, plăcute vizual și confortabile, în special pentru riverani. În acest scop, trotuarele și alte zone pietonale trebuie protejate de trafic printr-un filtru verde, de preferință format din arbori rezistenți la poluare și toleranți la secetă.

Pe lângă recomandările de mai sus, se va ține seama de următoarele aspecte:

- Amenajarea zonei de trecere dintre zona locuită și habitatul natural, respectiv rezolvarea trecerii spațiale, peisagistice și funcționale dintre cele două zone reprezintă o sarcină inedită pentru proiectant. Succesul demersului depinde de inventivitatea soluției adoptate pentru amenajarea unei limite spațiale complexe, care să faciliteze accesul, dar și să reducă maximal impactul prezenței vizitatorilor asupra echilibrului ecologic al biotopului.
- Centru de agrement, recreere, nod în rețeaua urbană verde și punct de atracție în zona centrală a orașului, odată amenajat, va deveni un punct de atracție cu funcțiuni specifice de pădure-parc. În același timp, el va trebui să fie integrat ansamblului de spații urbane plantate ale municipiului Suceava. Datorită importanței sale întinderi și a unicității tezaurului său biologic protejat, parcul se va constitui într-unul dintre nodurile acestei rețele vegetale urbane.
- Se vor păstra rezerve de teren pentru posibile dezvoltări ulterioare.

### ***Constituirea unei identități locale***

Este importantă utilizarea unor specii locale pentru a consolida identitatea și durabilitatea noului parc în contextul peisajului cultural local; altfel spus, se recomandă utilizarea predominant a florei locale (în primul rând arbori, arbuști, plante acoperitoare de sol și alte specii indigene), suficient de rezistente pentru a supraviețui influențelor negative intermitente (cicluri climatice, infecții, poluare tehnologică, vandalism etc.).

Trebuie dezvoltată o tipologie a plantațiilor, cu distribuția speciilor în funcție de cantitate, compoziție și gradul de utilizare în formarea peisajului de grădină publică, ținând cont că speciile predominante vor caracteriza parcul în ansamblul său.

### **Concluzii: Performanța multicriterială**

Pentru atingerea scopurilor propuse pentru proiectul de reabilitare și amenajare a Pădurii-parc Șipote, va fi nevoie de o sinteză optimă între inovare și tradiție în amenajarea unui spațiu public peisagere, care se dorește a fi unul de excepție. În acest sens, sunt formulate o serie de cerințe și recomandări care privesc dezvoltarea sustenabilă a Pădurii-parc Șipote, după cum urmează:

- Conceptul ansamblului va trebui să asigure confortul vizitatorilor în ceea ce privește temperatura, nivelul sonor și mediul vizual;
- Construcțiile arhitecturale pe structuri ușoare și peisajul vor oferi un microclimat confortabil. Este important să se mențină coridoarele de ventilație pentru dispersia poluanților din aer.
- Parcul trebuie să fie accesibil în orice moment al anului. În acest scop, va trebui dezvoltată o rețea de alei care pot fi traversate în condiții de vreme uscată, de ninsoare și averse.
- Se recomandă evitarea materialelor, construcțiilor și speciilor de vegetație sensibile la condițiile climatice extreme sau în schimbare. Sunt de preferat materialele de construcție cu uscare rapidă care nu degradează calitatea solului și nu sunt sensibile la mucegai.
- Dacă nevoile de confort climatic ale vizitatorilor sunt satisfăcute, parcul poate fi vizitat tot timpul anului. Pentru lunile de vară, este necesară includerea protecției împotriva soarelui și a căldurii – de exemplu, folosind vegetația pentru a crea umbră. Este important să fie menținut un echilibru între spațiile deschise și cele închise pentru a asigura disiparea căldurii pe toată vara și totodată a conferi dinamism peisajului.
- O suprafață mare vegetată poate atenua efectele insulelor de căldură urbană. Acest lucru necesită reducerea ariei suprafețelor impermeabile. Răcirea aerului poate fi amplificată prin evaporarea apei: suprafețele luciului de apă pot fi utilizate în acest scop. Materiale permeabile trebuie utilizate pentru pavarea aleilor pietonale
- Nu este recomandată folosirea iluminatului cu contrast ridicat și schimbări bruște ale nivelului de iluminare, pentru a evita senzațiile de lumină orbitoare.
- Se va acorda preferință structurilor constructive ușoare, cu cicluri de viață îndelungate, ușor de utilizat și ieftin de întreținut. Se vor folosi materiale de

construcție certificate și tehnologii eficiente din punct de vedere energetic NZEB (nearly zero-energy buildings);

- Structurile și materialele folosite pentru construcții, volumetria și dispunerea lor în cadrul arealului parcului trebuie să fie cât mai puțin intruzive. Se va opta pentru soluții minimale, adecvate funcțional și subordonate compoziției peisagere complexe;
- Se cere consultarea obligatorie a membrilor actualei comisii de elaborare a temei de proiectare în faza de elaborare a soluției tehnice faza SF, precum și ulterior pentru stabilirea soluției finale acceptate.

#### **2.4. Cadrul legislativ aplicabil și impunerile ce rezultă din aplicarea acestuia**

Conform cadrului legislativ impus cu privire la realizarea de investiții publice.

Conform normelor impuse de finanțator: Uniunea Europeană prin Programul Operațional Regional 2021-2027, Axa Prioritară 3 – Nord Est – O regiune durabilă, mai prietenoasă cu mediul, Prioritatea: „Îmbunătățirea protecției naturii și a biodiversității, a infrastructurii verzi în special în mediul urban și reducerea poluării,, și conform cadrului legislativ de realizare a documentației tehnico-economice.

Întocmit,

*Ordinul Arhitecților din România:*

- arh. Roncea Corina
- arh. Manole Florin
- arh. Adomniței Bogdan

*Direcția Silvică Suceava:*

- ing. Ovidiu Morari

*Universitatea Ștefan cel Mare Suceava:*

- dr. ing. Cezar Valentin Tomescu;

*Direcția Județeană pentru Cultură, Culte și Patrimoniu Cultural Național:*

- conf. univ. dr. Aurel Buzincu;

*Societatea civilă:*

- arh. Sînziana Râșca,
- ing. Alin Opincaru;

*Primăria Municipiului Suceava:*

- ing. Cerasela Manuela Bejenar,
- ec. Camelia Damian
- ing. Dan Florentin Dura;

*Membri supleanți desemnați de Ordinul Arhitecților din România:*

- arh. Oltean Alexandru
- arh. Cosovanu Iulia