



MUNICIPIUL SUCEAVA

B-dul 1 Mai nr. 5A, cod: 720224

www.primariasv.ro, primsv@primariasv.ro

Tel: 0230-212696, Fax: 0230-520593

HOTĂRÂRE

pentru respingerea intrării în legalitate a unui garaj construit pe terenul proprietatea municipiului Suceava - domeniul privat

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI SUCEAVA

Având în vedere Expunerea de motive a Primarului și a Viceprimarului municipiului Suceava, înregistrată cu nr 12956 din 15.04.2016, raportul Serviciului urbanism, amenajarea teritoriului nr 12957 din 15.04.2016 și raportul comisiei urbanism, amenajarea teritoriului, protecția mediului.

În temeiul prevederilor Legii nr. 50/1991 privind autorizarea executării lucrărilor de construcții, republicată, ale art. 59, alin. (3) din Ordinul nr. 839/2009 privind Normele metodologice de aplicare a Legii nr. 50/1991, ale HGR nr. 525/1996, republicată, privind aprobarea Regulamentului General de Urbanism și ale Planului Urbanistic General al Municipiului Suceava cu Regulamentul Local de Urbanism aferent,

În baza dispozițiilor art. 36 alin. (2), lit c), alin.(5) lit. c) , art. 45 alin.(3), art. 47 și art. 49 din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

HOTĂRĂȘTE:

Articol unic- Se respinge intrarea în legalitate a unui garaj construit până în anul 2000, pe terenul proprietatea municipiului Suceava – domeniul privat și acordarea dreptului de folosință a terenului ocupat de acesta, urmând ca până la data expirării valabilității certificatului de urbanism, să fie eliberată autorizația de construire pe baza contractului de acordare a dreptului de folosință încheiat prin Serviciul Patrimoniu al Primăriei municipiului Suceava, după cum urmează:

-garajul cu suprafața de 33.00 mp, identic cu parcela cu nr.cadastrală 48618, situat pe str. Universității în proprietate constructivă, Bucatar Mihail Tiberiu (cerere nr. 10432/28.03.2016)

PRESEDINTE DE ȘEDINȚĂ
LUCIAN HARȘOVȘCHI



Nr.127 Din 21 aprilie 2016

CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR MUNICIPIU
JR. CIUTĂC IOAN