



HOTĂRÂRE

referitor la revocarea H.C.L. Slobozia nr. 147/27.07.2017 și H.C.L. Slobozia nr. 148/27.07.2017

Consiliul Local al Municipiului Slobozia, județul Ialomița, întrunit în ședința ordinară din data de 28 septembrie 2017,

Având în vedere:

- Expunerea de motive a domnului Primar Mocioniu Adrian-Nicolae;
- Referatul Serviciului Urbanism înregistrat cu nr. 67175/2017;
- H.C.L. nr. 148/27.07.2017, privind cumpărarea unor terenuri în suprafață totală de 5700 mp. situate în municipiul Slobozia, șoseaua Ciulniței, FN, identificate cu numerele cadastrale 3475 și 3367;
- H.C.L. nr. 147/27.07.2017 privind cumpărarea unui teren în suprafață de 4000 mp. situat în intravilanul municipiului Slobozia, tarlaua 786/2, parcela 44, număr cadastral 34916;
- Raportul de avizare al Comisiei Juridice și de Disciplină din cadrul Consiliului Local al Municipiului Slobozia;

În temeiul prevederilor art. 36 alin. 1) și 2) lit. c), respectiv art. 45 alin. 3 din Legea 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1 – Se aprobă revocarea H.C.L. nr. 147/27.07.2017 privind cumpărarea unui teren în suprafață de 4000 mp. situat în intravilanul municipiului Slobozia, tarlaua 786/2, parcela 44, număr cadastral 34916;

Art. 2 – Se aprobă revocarea H.C.L. nr. 148/27.07.2017 privind cumpărarea unor terenuri în suprafață totală de 5700 mp. situate în municipiul Slobozia, șoseaua Ciulniței, FN, identificate cu numerele cadastrale 3475 și 3367;

Art. 3 – Prezenta hotărâre va fi adusă la cunoștința cetățenilor prin afișare la sediul Primăriei Municipiului Slobozia și pe site-ul www.sloboziail.ro.

Art. 4 – Prezenta hotărâre va fi comunicată, prin grija Secretarului Municipiului Slobozia, Serviciului Urbanism, Biroului Evidență Patrimoniu, domnului Oprescu Mihăiță și doamnei Herțu Ștefania în vederea aducerii la îndeplinire.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ

Gheorghe Rafael Dănuț



contrasemnează,

SECRETAR MUNICIPIU

Jr. Tudoran Valentin

Nr. 192

din 28 septembrie 2017