



ROMÂNIA
JUDEȚUL DÂMBOVIȚA
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI RUNCU
HOTĂRÂRE



privind atribuirea unui lot în folosință gratuită numitei Dobre Florina în vederea
construirii unei locuințe proprietate personală

Consiliul Local al comunei Runcu, județul Dâmbovița,

Având în vedere:

Legea 15/2003 privind sprijinul acordat tinerilor pentru construirea unei locuințe
proprietate personală, republicată,

Hotărârea de Guvern nr.896/2003 pentru aprobarea Normelor Metodologice de
aplicare a Legii 15/2003,

referatul de aprobare al proiectului de hotărâre înregistrat sub nr. 11046 din 16
decembrie 2024,

raportul compartimentului de resort din cadrul aparatului specialitate al primarului
înregistrat sub nr. 11047 din 16 decembrie 2024,

raportul de avizare al comisiei de specialitate;

În temeiul dispozițiilor art. 129 alin. (2) lit.c), lit.d), alin.(7) lit.e), lit.k), art. 196
alin. (1) lit. a) din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ,

HOTĂRÂȘTE:

Art. 1. Se aproba atribuirea în folosință gratuită a lotului cu numărul cadastral 74128,
situat în comuna Runcu, intravilanul satului Silistea, punctul „Lilea”, în suprafața de 689
mp numitei Dobre Florina, domiciliată în comuna Runcu, județ Dambovița, în vederea
construirii unei locuințe proprietate personală, atribuirea făcându-se pe toată durata de
existența a construcției.

Art.2 Beneficiarul terenului are obligația să înceapă construcția locuinței în termen
de un an de la data atribuirii terenului, cu respectarea prevederilor Legii 50/1991 privind
autorizarea executării lucrărilor de construcții, republicată, cu modificările ulterioare.

Art.3 În cazul nerespectării condițiilor prevăzute la art.2, prin hotărâre de Consiliu
Local i se va retrage beneficiarului dreptul de folosință asupra terenului atribuit.

Art.4 Cu ducerea la îndeplinire se obligă primarul comunei prin compartimentele
aparatului de specialitate și secretarul general al comunei pentru comunicare.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Marius FILIP



Contrasemnează,
SECRETAR GENERAL,
Veronica-Mihaela MARICA

