

HOTĂRÂRE Nr.221/2016

privind aprobarea Regulamentelor evenimentelor sportive finanțate de la bugetul local al municipiului Miercurea Ciuc, organizate cu ocazia Zilele Municipiului Miercurea Ciuc 2016

Consiliul Local al Municipiului Miercurea Ciuc, întrunit în ședința ordinară din data de 29 iulie 2016;

Analizând Expunerea de motive și Raportul de specialitate întocmit de Serviciul de programe și proiecte culturale, tineret, sport și turism, înregistrate cu nr. 12162/2016 prin care se propune aprobarea Regulamentelor evenimentelor sportive organizate cu ocazia Zilele Municipiului Miercurea Ciuc;

Pe baza rapoartelor comisiei pentru:

- pentru administrația publică locală, juridică, apărarea ordinii publice, respectarea drepturilor și libertăților cetățenilor;

- pentru sănătate, protecție socială, tineret, sport, agrement, turism și culte;

Luând în considerare prevederile Legii nr.69/2000 – Legea educației fizice și sportului, cu modificările și completările ulterioare, HG nr. 884/2001, privind aprobarea Regulamentului de punere în aplicare a dispozițiilor Legii educației fizice și sportului nr. 69/2000, a HG 1447/2007 privind aprobarea Normelor financiare pentru activitatea sportivă, cu modificările și completările ulterioare,

Potrivit Legii nr. 52/2003, privind transparența decizională în administrația publică, republicată, proiectul a fost adus la cunoștință publică, prin afișare.

În temeiul art. 36, alin.(2), lit. d), alin.(6) pct. 6 și art.45 alin.(1) din Legea nr.215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

H O T Ă R Ă Ș T E :

Art.1. Se aprobă Regulamentul “Campionatului de Fotbal al Consilierilor de Zilelele Municipiului Miercurea Ciuc “organizat și finanțat de municipiul Miercurea-Ciuc în colaborare cu parteneri conform anexei nr.1, care face parte din prezenta hotărâre.

Art.2. Se aprobă Regulamentul “Concursului de înot pentru amatori - de Zilelele Municipiului Miercurea Ciuc” organizat și finanțat de municipiul Miercurea-Ciuc în colaborare cu parteneri, conform anexei nr.2, care face parte din prezenta hotărâre.

Art.3. Se aprobă Regulamentul „Concurs tenis de picior „Csíkszereda Kupa” în colaborare cu parteneri, conform anexei nr.3, care face parte din prezenta hotărâre.

Art.4. Cu aducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se însărcinează, viceprimarul Füleki Zoltán Ladislau, Serviciul de programe și proiecte culturale, tineret, sport și turism, Direcția economică, Serviciul financiar-contabil din cadrul aparatului de specialitate al primarului municipiului Miercurea-Ciuc

Art. 5. Prezenta hotărâre se comunică:

a) Instituției Prefectului Județului Harghita;
b) Viceprimarului municipiului Miercurea-Ciuc Füleki Zoltán Ladislau;
c) Serviciului de programe și proiecte culturale, tineret, sport și turism;
d) Compartimentului financiar contabil și control financiar de gestiune, din cadrul aparatului de specialitate al primarului municipiului;

e) VSK-CSM Csíkszereda - Miercurea Ciuc - Csíki Csobbanó

ROMÂNIA
JUDEȚUL HARGHITA
CONSILIUL LOCAL MUNICIPAL
MIERCUREA-CIUC

Regulamentul Campionatului de Fotbal al Consilierilor de Zilele Municipiului
Miercurea Ciuc – 2016

Art.1. DATA: miercuri, 03 august 2016, orele 15-21.

Art.2. LOCUL: Terenul cu iarbă artificială din strada Stadion, M-Ciuc

Art.3. DESFĂȘURAREA COMPETIȚIEI: Sunt invitate 8 echipe. Echipele vor fi împărțite pe două grupe – A și B.

Art. 4. COMISIA DE ORGANIZARE: Acțiunea este organizată de Consiliul Local Miercurea Ciuc, cu sprijinul CSM - VSK CSÍKSZEREDA MIERCUREA CIUC

Art.5. PROGRAMUL DETALIAT:

14.30-15 – sosirea echipelor, ocuparea vestiarelor, împărțirea apei și a regulamentului, tragerea la sorți

15-18 – meciurile din grupe

Meciurile durează câte 20 de minute (două reprize de câte 10 minute). Meciurile din grupe se desfășoară pe cele două terenuri paralel după cum urmează:

Grupa A	Grupa B
1-2	1-2
3-4	3-4
1-3	1-3
2-4	2-4
2-3	2-3
1-4	1-4

18.10-18.40 – semifinalele: A1-B2, respectiv B1-A2

19.00-19.30 – finala mică

19.30-20.00 – finala mare

20.10 – premiarea

Art.6. REGULAMENTUL COMPETIȚIEI

- Se desfășoară două partide în același timp
- Meciurile vor fi arbitrate de câte un arbitru principal pe fiecare teren
- Căpitanii echipelor predau tabelul nominal al jucătorilor organizatorilor înainte de prima partidă.
- Meciurile vor fi jucate în formații de 5+1, schimbările putând fi făcute oricând
- meciurile vor fi de 2x10 minute (arbitrul nu oprește timpul decât în caz de accidentare), cu schimb de teren la pauză
- Se pot schimba jucători în număr nelimitat, jucătorul schimbat trebuie să părăsească terenul înainte de intrarea noului jucător
- Portarul nu poate prinde mingea venită de la coechipier
- În caz de aut mingea, portarul aduce mingea în joc cu mâna din suprafața de pedeapsă
- Când mingea părăsește suprafața de joc la margine, se readuce în joc cu piciorul. Nu se poate marca gol direct

- În caz de lovitură liberă zidul alcătuit va păstra distanța de 5 metri
- Deposedarea prin alunecare nu este permisă
- În caz de abateri sau comportament nesportiv jucătorul va fi eliminat. Jucătorul eliminat pe toată durata meciului nu poate reveni în joc, dar echipa sa se reîntregește du 5 minute de pedeapsă.

Art.7. PUNCTAREA ȘI CALIFICAREA

Prin tragere la sorți se constituie cele două grupe. În grupe toate echipe joacă între ei. Pentru victorie se primesc 3 puncte, în caz de egalitate 1 punct. În caz de egalitate de puncte criteriul de departajare e următorul: rezultatul meciului direct, golaverajul, numărul de goluri marcate, penaltiuri.

Se califică primele două clasate din grupă, urmând apoi finala mică și finala mare.

Art.8. ROLUL ARBITRILOR – meciurile vor fi arbitrate de câte un arbitru principal, în total 2 arbitri de la Comisia Județeană de Arbitri .

Art.9. DREPTURI ȘI OBLIGAȚII:

- arbitrii veghează la aplicarea regulilor de joc;
- arbitrul are obligația de a verifica ca echipele să nu folosească jucători fără viză medicală;
- arbitrul verifică dacă pe foaia de arbitraj sunt menționați jucătorii care nu au dreptul de a participa;
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate;
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar în cazul greșelilor grave va dispune eliminarea acestuia;
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa;
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc;
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor
- veghează ca timpul de joc prevăzut în regulament să fie respectat;
- verifică durata eliminărilor;
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei;
- consemnează numărul de pe tricou al marcatorilor;
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul de joc în care s-a produs evenimentul penalizat;
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii;
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentar

Art.10. Deciziile arbitrului referitoare la partidă sunt inatacabile.

Art 11. Prezentul regulament se completează cu prevederile legale în vigoare.

Art 12. Bugetul de cheltuieli sunt aprobate de Consiliul local și sunt finanțate din bugetul local.

Președintele ședinței
ORBÁN ZSOLT

Contrasemnează pentru legalitate -secretar
HIPPACH CHRISTIAN

**REGULAMENTUL CONCURSULUI DE ÎNOT PENTRU AMATORI “Csíkszereda Kupa”
CU OCAZIA ZILELE ORAȘULUI” 06 august 2016**

Art. 1. SCOPUL ACȚIUNII: Popularizarea înotului și cuprinderea unui număr cât mai mare de tineri și sportivi amatori, într-o acțiune organizată și asigurarea posibilității de a participa într-o competiție de înot pentru amatori.

Art. 2. DATA ȘI LOCUL DESFĂȘURĂRII: Competiția are loc în ziua de 6 august 2016 între orele 10,00-17,00 la piscina Csíki Csobbanó din Miercurea Ciuc (Str. Patinoarului nr. 15).

Art. 3. COMISIA DE ORGANIZARE: Acțiunea este organizată de Consiliul Local Miercurea Ciuc, cu sprijinul CSM VSK Csíkszereda Miercurea Ciuc.

Art. 4. TELEFOANELE COMISIEI DE ORGANIZARE:

Telefoane mobile: 0760-286212 Farkas Csilla Erika

0742-046677 Ábrahám Előd Lajos

Adresă e-mail: farkascsilla@szereda.ro.

Art. 5. PROGRAMUL ȘI PROBELE CONCURSULUI:

Concursul se va desfășura în ziua de 06 august 2016 în cadrul ”Zilelor Municipiului Miercurea Ciuc”.

Concursul va fi organizat în două etape (reuniuni):

start la orele 10,00 pentru U18, respectiv la orele 12,00 pentru categoria open și O40.

Se pot face înscrieri și înainte de start, între orele 8,30-9,30. După ora 9,30 nu se pot face înscrieri.

Concursul se va desfășura conform regulamentului FR de Înot și FINA.

Probele concursului:

- 25 m spate (numai pentru U8 și U10) - 25 m liber (craul) - (numai pentru U10)- 50 m fluture - 50 m spate - 50 m bras - 50 m liber (craul) - 100 m mixt (fluture, spate, bras, liber – în aceasta ordine) - 500 liber (craul)

Art. 6. CONDIȚII DE PARTICIPARE: La “CONCURSUL DE ÎNOT PENTRU AMATORI - ZILELE ORAȘULUI” pot participa sportivi-amatori, atât femei cât și bărbați.

Condiții de participare sunt următoarele:

Participanții să fie înscriși la concurs până la data de 06 august 2016, ora 09,30 cu Formularul de înscriere completat.

Participanții sub 18 ani trebuie să fie însoțiți de părinți, sau să aibă la ei Formularul de Înscriere semnat de părinți

Participanții să nu fie sportivi de performanță legitimați la FR de înot, FR de polo, FR de Triatlon sau alte federații de înot, polo sau triatlon.

Persoanele de contact sunt:

- Farkas Csilla Erika - tel. 0760-286212

- Ábrahám Előd Lajos - tel. 0742-046677;

Art. 7. CLASAMENTE:

Clasamente: Vârsta	Probe la care se pot face în- scrieri	Observații
U8	25 m spate	sub 8 ani
8-10 ani	25 m spate, 25 m craul (liber)	8 ani împliniți
10-12 ani	50 m spate, 50 m craul (liber)	10 ani împliniți
12-14 ani	50 m spate, 50 m craul (liber), 50 m bras	12 ani împliniți
14-18 ani	50 m fluture, 50 m spate, 50 m bras 50 m craul (liber), 100 m mixt, 500 m craul (liber)	14 ani împliniți
18-40 ani		18 ani împliniți peste 40 ani
O 40		

Total 7 categorii de vârstă, 52 categorii de înot (femei și bărbați)

Art. 8. Premierea: - se va face după terminarea tuturor probelor.

Comisia de organizare va premia câștigătorii concursului cu medalii și diplome (locurile I, II, III la fiecare probă):

Art.9. ARBITRAJUL COMPETIȚIEI:

Numărul total de arbitrii corespunde normelor aprobate de către FR de Natație Numărul total de arbitrii:

Principali – o persoană calificată

Secundari – 16 persoane (câte două pe cele 8 culoare)

Secretariatul tehnic – două persoane

Arbitrii secundari vor fi instruiți și supravegheați de arbitrul principal, și vor fi responsabili pentru monitorizarea respectării regulamentului competițional de către sportivi în timpul probelor de concurs, respectiv de măsurarea timpilor de la fiecare culoar.

Secretariatul tehnic se va ocupa de înscrierea, validarea competitorilor, de pregătirea foilor de concurs, de introducerea datelor în sistem, respectiv de clasificarea rezultatelor competiției

Art.10. OBLIGAȚIILE PARTICIPANȚILOR

Participanții se vor prezenta pentru înscriere între 25 iulie – 6 august 2016 (ora 09.30) la recepția piscinei Csíki Csobbanó (Miercurea Ciuc, str. Patinoarului nr.15).

Cei care nu s-au înscris până la data de 06 august ora 09.30 nu pot să-și ia startul la concurs.

Toți concurenții se vor întrece în spirit sportiv și trebuie să aibă un comportament fair-play în timpul concursului.

Concurenții vor fi atenți la indicațiile organizatorilor și la ordinea de pe lista de start.

Fiecare concurent trebuie să se prezinte la start după ce organizatorii au anunțat proba care urmează. Cine nu se prezintă la start este automat descalificat.

Este obligatoriu ca toți sportivii participanți să poarte cască de înot!

Primii trei sportivi de la fiecare categorie trebuie să fie prezenți la festivitatea de premiere. În caz de neprezentare vor pierde premiile;

Art.11. CONTESTAȚIILE

Se pot face în scris la masa oficialilor, la cel mult 10 minute după fiecare probă. Contestațiile vor fi soluționate de către secretariat și arbitrul principal al acestei competiții

Art.12. ALTE PREVEDERI:

Comisia de organizare își rezervă dreptul de a aduce modificări sau îmbunătățiri la prezentul regulament, ce va fi adus la cunoștința celor interesați în timp util.

Art. 13. Prezentul regulament se completează cu prevederile legale în vigoare.

Art .14. Bugetul de cheltuieli sunt aprobate de Consiliul local și sunt finanțate din bugetul local.

**Președintele ședinței
ORBÁN ZSOLT**

**Contrasemnează pentru legalitate -secretar
HIPACH CHRISTIAN**

Regulament Concurs tenis de picior „Csíkszereda Kupa”

Art. 1. SCOPUL ACȚIUNII: Popularizarea fotbalului de tenis și cuprinderea unui număr cât mai mare de tineri și sportivi amatori într-o acțiune organizată și asigurarea posibilității de a participa într-o competiție de fotbal tenis pentru amatori.

Art. 2. DATA ȘI LOCUL DESFĂȘURĂRII: Competiția are loc în ziua de 6 august 2016 între orele 8,00-16,00 în terenul de fotbal al Școlii Generale JOZSEF ATTILA din Miercurea Ciuc.

Art. 3. COMISIA DE ORGANIZARE: Acțiunea este organizată de Consiliul Local Miercurea Ciuc,

Art. 4. TELEFOANELE COMISIEI DE ORGANIZARE:

Telefoane mobile: 0748-115.112 Ilyés Róbert,
Adresă e-mail: robert_ilyes@yahoo.com

Art. 5. PROGRAMUL ȘI PROBELE CONCURSULUI:

Concursul se va desfășura în ziua de 06 august 2016 în cadrul ”Zilelor Municipiului Miercurea Ciuc”.

Concursul va fi organizat în două etape (reuniuni):

start la orele 9,30 pentru U18, respectiv la orele 9,30 pentru categoria seniori

Se pot face înscrieri între orele 8.30-9.00. După orele 9.00 nu se pot face înscrieri.

Art. 6. CONDIȚII DE PARTICIPARE:

Condiții de participare sunt următoarele: Concursul este destinat sportivilor amatori, iubitori al tenisului de fotbal.

Art. 7. CATEGORIILE DE VÂRSTĂ ȘI ECHIPA

7.1. Echipa este compusă din doi jucători.

7.2. Se joacă în două categorii de vârstă: 10 – 18 ani și O19.

Art. 8. PREMIEREA CÂȘTIGĂTORILOR

Comisia de organizare va premia câștigătorii concursului cu diplome, cupe și tricouri inscripționate (locurile I, II, III la ambele categorii de vârstă).

Art. 9. REGULAMENTUL JOCULUI

1. Terenul de joc și aria (suprafața) de joc

1.1. Dimensiunile terenului de joc :

- pentru simplu și dublu: 8.2 (max. 9.0) x 12.8 m

- pentru triplu : 8.2 (max. 9.0) x 18.0 m

1.2. Terenul de joc este împărțit în două jumătăți egale de un fileu.

1.3. Baza și liniile de margine sunt părți ale terenului de joc. Liniile au grosimea de 5+/- cm grosime. Precizia dimensiunii date este de +/- 1 cm.

1.4. Aria de joc, care trebuie să fie disponibilă în timpul jocului, are marginile la cel puțin 3m de liniile de margine și 3.5 m de liniile de bază ale terenului de joc. O deviere permisibilă a ariei de joc de la nivelul orizontal este de 1 :100. Neregularitatea maxima de 2 cm. , fără o trecere abruptă, este permisă. Înălțimea minimă a spațiului liber de deasupra ariei de joc este de 8 m.

2. Plasa (fileul)

2.1. Definiție: doar partea care a fost prinsă deasupra terenului de joc între liniile de margine.

Lungimea plasei poate fi definită prin doi stâlpi rotunzi de metal sau de plastic care susțin plasa între linii. Stâlpii sunt părți ale plasei.

2.2. Stâlpii sunt părți ale plasei și vor fi plasați la liniile de margine, iar pe plan vertical în prelungirea stâlpilor se vor adăuga două antene de 90 - 100 cm, deasupra plasei.

2.3. Plasa este întinsă la amândouă capetele astfel încât partea de sus extinsă la 110 cm. deasupra suprafeței terenului de joc este aceeași pe toată lungimea ei, de-a lungul terenului de joc. Deviația maximă a înălțimii permise pentru plasă este de +/-2cm. Distanța dintre marginea de jos a plasei și suprafața terenului de joc nu trebuie să fie mai mare de 20 cm. Trebuie ca în timpul jocului, plasa să fie „liniștită” (un stâlp de suport care o va opri sau un cablu întins care o va opri sub înălțimea limită permisă) ; arbitrul va hotărâ corectitudinea plasei.

3. Mingea

3.1. Se joacă cu minge de fotbal nr.5.

4. Începutul jocului

4.1. Echipa (Jucătorul) care a câștigat tragerea la sorți (aruncarea cu banul) are opțiunea de a alege ori partea ori serviciul.

4.2. În cazul egalității setului, înainte de al treilea set, este opțiunea echipei (sau jucătorului) care - după adăugarea punctelor obținute - au cel mai mare număr de puncte câștigate, să aleagă locul sau serviciul. Numai în caz de egalitate a punctelor câștigate, se va trage la sorț din nou (cu banul).

4.3. Dacă nu este stabilit altfel pauza este:

-Intre seturi 1 minut

-Intre meciuri 5 minute

Meciul este la linie de pornire dacă echipa sau echipele nu sunt prezente la timp pe terenul de joc.

5. Serviciul

5.1. Serviciul este executat prin lovirea mingii cu orice parte a corpului cu excepția brațului și a mâinilor, din zona din spatele liniei de bază, din afara terenului de joc.

5.2. Modul de servire: lovirea mingii cu orice parte permisă a corpului prin aruncare; după o singură minge ricoșată, prin întreruperea cu piciorul sau direct din pământ. Nici mingea, nici piciorul nu trebuie să atingă terenul de joc (inclusiv liniile) când un serviciu este în curs de execuție. Mingea trebuie să fie eliberată din mâini sau așezată pe pământ pentru a servi.

5.3. Serviciul trebuie să fie realizat într-un interval de 5 secunde din momentul în care arbitrul dă semnalul de începere a jocului.

5.4. Mingea trebuie să traverseze, sau să atingă plasa și să cadă în terenul adversarului.

5.5. Serviciul nu se repetă dacă mingea atinge plasa și cade în terenul adversarului.

5.6. Serviciul este totdeauna realizat de echipa (jucătorul) care marchează un punct.

5.7. Jucătorii echipei adverse nu trebuie să atingă mingea până când nu a fost atinsă propria lor jumătate de teren de joc.

6. Mingea în joc

6.1. Numărul maxim de mingi lăsate să cadă pe pământ:

simplu: 1, dublu: 1, dublu 1, triplu: 1. În timpul jocului jucătorul poate să nu lase mingea să cadă jos la pământ (excepție pentru copii).

6.2. Numărul maxim de mingi atinse de jucător: simplu: 2, dublu: 2, , triplu: 3. Jucătorul poate atinge mingea cu orice parte a corpului cu excepția brațului și mâinii. Cu excepția simplului, jucătorului nu-i este permis să atingă mingea de două ori la rând. Numărul minim de atingeri a mingii de jucător înainte ca mingea să traverseze fileul este unu (1).

6.3. Dacă a fost jucată corect de jucător, mingea trebuie să atingă pământul numai în terenul de joc.

6.4. Serviciul este repetat (minge nouă) dacă un obiect exterior atinge mingea ori terenul de joc.

6.5. Nici unui jucător nu-i este permis să atingă fileul (chiar după ce minge a fost terminată).

- 6.6. Mingea este considerată corectă numai dacă traversează fileul și cade în terenul adversarului (vezi regula 2.1)
- 6.7. Dacă doi jucători adversari ating mingea deasupra fileului în același timp (minge moarta) și balonul iese din terenul de joc, serviciul se repetă.
- 6.8. Dacă doi jucători ating mingea deasupra fileului în același timp (minge moarta), jocul continuă cu condiția ca mingea să atingă pământul în interiorul terenului de joc. Într-un astfel de caz, oricum, mingea poate fi, de asemenea jucată de jucătorii care au jucat mingea moarta.
- 6.9. Jucătorul poate juca mingea deasupra părții adverse din terenul de joc, dacă stă sau o scoate și cade în propriul teren de joc.
- 6.10. Jucătorul poate juca mingea doar în propria jumătate a terenului de joc.
- 6.11. Jucătorul poate atinge neintenționat piciorul adversarului (partea de sub genunchi) cu piciorul sau (partea de sub genunchi) după ce a jucat mingea.

7. Marcarea punctului, câștigarea setului și a meciului

- 7.1. Echipa (jucătorul) câștigă un punct dacă adversarul comite fault; fiecare astfel de fault se consideră un punct.
- 7.2. Toate disciplinele (simplu, dublu, dublu/cross, triplu) sunt jucate după regula doua (2) seturi câștigate. Un set este câștigat de echipa (jucătorul) care obține primul 11 puncte la o diferență de minimum 2 puncte (ex.11-9). Dacă nu, jocul continuă până când avansul de 2 puncte este realizat (ex.12-10, 13-11 etc.).

8. Faulturile care au drept rezultat pierderea punctelor

- 8.1. Echipa (jucătorul) pierd(e) un punct dacă mingea atinge terenul lor de doua (2) ori succesiv fără să fie atinsă de jucător.
- 8.2. Echipa (jucătorul) pierde un punct dacă mingea a sărit din suprafața terenului și a traversat fileul în terenul adversarului, fără să fie atinsă de jucător.
- 8.3. Echipa (jucătorul) nu pierde punct dacă ei (el) nu au dat voie mingii servite de adversar sa cadă în propria zonă de serviciu (dacă joacă mingea din aruncare).

**Președintele ședinței
ORBÁN ZSOLT**

**Contrasemnează pentru legalitate -secretar
HIPACH CHRISTIAN**