



ROMÂNIA
JUDEȚUL PRAHOVA
COMUNA MĂGURENI
CONSILIUL LOCAL

HOTARARE
privind aprobarea utilizării integrale a excedentului bugetar
constituit la data de 31.12.2021

Având în vedere prevederile:

- Art.58 din Legea nr.273/2006 privind finanțele publice locale, modificată și actualizată;
- Legii nr.317/2021 – legea bugetului de stat pentru anul 2022;

Văzând referatul de aprobare al primarului comunei Magureni înregistrat sub nr.8774/18.11.2022 și raportul de specialitate al Compartimentului patrimoniu public și privat, prognoza buget, detalieri cheltuieli prin care se propune utilizarea integrală a excedentului bugetar constituit la data de 31.12.2021 înregistrat sub nr.8776/18.11.2022;

În temeiul art.129 alin.(2) lit.b) alin.(43) lit.a), art.139 alin.(1) alin.(3) lit.a) și art.196 alin.(1) lit.a) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul Administrativ:

Consiliul local al comunei Magureni adoptă prezenta hotărâre:

Art.1. Se aproba utilizarea excedentului bugetar constituit la data de 31.12.2021 în suma de **4.360.402,75 lei** pentru următoarele obiective de investiție:

Denumirea obiectivului de investiții	Suma - lei
Amenajare trotuare, pista biciclete, rigole, parcuri în comuna Magureni, etapa II	2.260.000
Reabilitare rețea alimentară cu apă în comuna Măgureni, etapa I	289.402,75
Reabilitare rețea alimentară cu apă în comuna Măgureni, etapa II	1.300.000
Proiectare și execuție reabilitare bazin apă 500 mc Ghimelia	511.000

Art.2. Prevederile prezentei hotărâri vor fi aduse la îndeplinire de Primarul comunei Magureni și personalul Compartimentului patrimoniu public și privat, prognoza buget, detalieri cheltuieli din aparatul de specialitate al acestuia;

Art.3. Începând cu data prezentei își încetează aplicabilitatea HCL nr.5/10.02.2022

Art.4. Prezenta hotărâre se va comunica Instituției Prefectului-județul Prahova și se va aduce la cunoștința publică prin grija secretarului comunei.

PRESEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Precup Costin-Liviu



CONTRASEMNEAZĂ,
SECRETAR COMUNA
Pîrvulescu Violeta

Măgureni, 25.11.2022
Nr. 52