

ROMANIA  
JUDEȚUL GALAȚI  
MUNICIPIUL GALAȚI  
CONSILIUL LOCAL

## **H O T Ă R Ă R E A nr.242**

### **din 27 06 2013**

*privind: alocarea unei sume de la bugetul local în scopul continuării lucrărilor de construire și reparare a Bisericii Sfântul Antonie cel Mare*

*Inițiator: Primarul municipiului Galați, Marius Stan;*

*Numărul și data depunerii proiectului de hotărâre: 229/18 06 2013*

*Consiliul local al municipiului Galați, întrunit în ședință ordinară în data de 27 06 2013;*

*Având în vedere expunerea de motive nr.92 902/27 06 2013, a inițiatorului-Primarul municipiului Galați, Marius Stan;*

*Având în vedere raportul de specialitate nr. 92 904/27 06 2013 al Direcției Financiar Contabilitate;*

*Având în vedere raportul de avizare al comisiei de buget finanțe, administrarea domeniului public și privat al municipiului;*

*Având în vedere prevederile art. 3, alin.2 din Ordonanța Guvernului nr. 82/2001 privind stabilirea unor forme de sprijin financiar pentru unitatile de cult aparținând cultelor religioase recunoscute din România, actualizată;*

*Având în vedere prevederile art.36, alin.1, alin.2, lit. „d”, alin.6, lit.”c” din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată în 2007, cu modificările și completările ulterioare;*

*În temeiul art. 45, alin. 1 din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată în 2007, cu modificările și completările ulterioare;*

## ***H O T Ă R Ă Ș T E***

**Art. 1-** *Se aprobă alocarea de la bugetul local a sumei de 25 000 lei, în scopul continuării lucrărilor de construire și reparare a Bisericii Sfântul Antonie cel Mare, de la cap.67 02, “Cultură, recreere și religie”, Titlul 59 – Alte cheltuieli.*

**Art.2** - *Primarul municipiului Galați se împuternicește cu ducerea la îndeplinire a prevederilor acestei hotărâri.*

**Art.3–** *Secretarul municipiului Galați va asigura transmiterea și publicitatea prezentei hotărâri.*

*Președinte de ședință*

*Mihai Alin*

*Contrasemneaza*

*Secretarul municipiului Galati*

*Radu Octavian Kovacs*