



R O M Â N I A
J U D E Ţ U L C O N S T A N T A
O R A Ş U L E F O R I E

H O T Ă R Ă R E A
nr. 293 din 31.10.2024

privind îndreptarea unei erori materiale din cuprinsul Anexei nr. 1
la H.C.L. nr. 285 / 30.09.2024

Consiliul Local Eforie,
Având în vedere:

- Proiectul de hotărâre prezentat de Primarul Orasului Eforie;
- Referatul de aprobare al Primarului oraşului Eforie;
- Avizul comisiei de specialitate a Consiliului Local al oraşului Eforie;
- H.C.L. nr. 285 din 30.09.2024 *privind aprobarea organigramei şi a statului de funcţii al aparatului de specialitate a Primarului oraş Eforie*;
- Referatul nr. 31454 / 22.10.2024 întocmit de către Compartimentul Resurse Umane,
- Prevederile art. 71 din Legea nr. 24 din 27 martie 2000, republicată *privind normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative*;

În temeiul prevederilor art. (2) lit. a), alin. (3) lit. c), şi ale art. 139 alin. (1) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările şi completările ulterioare,

H O T Ă R Ă Ş T E

Art. 1 Se aprobă îndreptarea erorii materiale strecurată în cuprinsul Anexei nr. 1 din H.C.L. nr. 285 din 30.09.2024, în sensul că se impune inversarea ID urilor (număr atribuit în portalul de evidenţă al funcţiilor publice la Agenţia Naţională a Funcţionarilor publici) astfel:

- ID- ul de la poziţia 11 (545782) va fi trecut la poziţia 65;
- ID- ul de la poziţia 65 (273797) va fi trecut la poziţia 11;

Art. 2 Celelalte prevederi ale H.C.L. nr. 285 din 30.09.2024, rămân neschimbate.

Art. 3 Prezenta hotărâre va fi dusă la îndeplinire de Primarul oraşului Eforie prin aparatul de specialitate .

Art. 4. Prezenta hotărâre va fi comunicată instituţiilor, autorităţilor şi persoanelor interesate prin grija secretarului general al oraşului Eforie.

Hotărârea a fost adoptată cu un număr de ...11.... voturi “pentru”, ...–.... voturi “împotriva”, din totalul de 16 consilieri în funcţie.

PREŞEDINTE DE ŞEDINŢĂ
CONSILIER
ORBOCEA DANIEL-VICTOR

CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR GENERAL ORAŞ EFORIE
PREOTEASA GABRIEL