



ROMÂNIA
JUDEȚUL IASI - COMUNA CIORTESTI
CONSILIUL LOCAL



HOTĂRÂREA nr.59
din 30.08.2022

privind aprobarea executiei bugetului local pe trimestrul I 2022

Consiliul Local al comunei Ciortesti, județul Iași legal constituit conform Ordinului nr.401 din 05.11.2020 al Prefectului Județului Iași, întrunit la lucrările ședinței ordinare din data de 30.08.2022

Având în vedere referatul de aprobare a Primarului Comunei Ciortesti privind aprobarea contului de executie la data de 31 martie 2022;

Având în vedere raportul favorabil întocmit de Compartimentul de Contabilitate din cadrul UAT Ciortesti;

Avand in vedere referatele și avizele favorabile ale comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului Local Ciortesti

Având în vedere prevederile art.49, alin.(12) din Legea nr.273/2006 privind finantele publice locale, modificată și completată prin Ordonanța de Urgență a Guvernului nr.63/2010;

În temeiul art.139 alin.(3) și art.196 alin.(1) lit.a) din Ordonanța de Urgență nr.57/2019 privind Codul Administrativ;

HOTARASTE :

Art.1. *Se aprobă contul de executie al bugetului local pe trimestru I 2022, la data de 31 martie 2022, conform anexei nr.1 care face parte integranta din prezenta hotarare.*

Art.2. *De ducerea la indeplinire a prezentei hotarari raspunde primarul comunei Ciortesti prin compartimentul contabil al aparatului de specialitate al primarului comunei Ciortesti.*

Art.3 *Prezenta hotărâre se comunică, prin intermediul secretarului general al comunei, în termenul prevăzut de lege, Primarului comunei Ciortesti, Instituției Prefectului Județului Iași - Serviciului controlul legalității actelor administrative în vederea verificării legalității acesteia, în Monitorul Local și pe pagina de internet www.primariaciortesti.ro.*

Ciortesti, 30 august 2022



Contrasemnează,
Secretar general,
Pascaru Gina,

✍

Adoptată în ședința din data de 30 august 2022

Cu un număr de 13 voturi „pentru”, de 0 voturi „impotriva”, și 0 „abțineri” din numărul total de 13... consilieri prezenti, 13 consilieri în funcție