

ROMÂNIA
JUDEȚUL BOTOȘANI
MUNICIPIUL BOTOȘANI
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂRE

**privind aprobarea documentației „Plan Urbanistic de Detaliu – Str. Pacea nr. 41, CF/NC 70602” în vederea realizării obiectivului
„construire două hale pentru depozitare materiale de construcții”**

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI BOTOȘANI,

analizând propunerea domnului primar Cosmin-Ionuț Andrei cu privire la aprobarea unei documentații de urbanism „Plan Urbanistic de Detaliu – Str. Pacea nr. 41, CF/NC 70602” în vederea realizării obiectivului „construire două hale pentru depozitare materiale de construcții”

văzând solicitarea înregistrată sub nr. 23730/01.10.2024, raportul de specialitate al Serviciului Autorizări în construcții și Urbanism, referatul de aprobare al inițiatorului INT 8154/18.11.2024, precum și rapoartele de avizare ale comisiilor de specialitate ale Consiliului Local al Municipiului Botoșani,

în baza dispozițiilor art. 129 alin. (2) lit. c), alin. (6) lit. c) și alin. (7) lit. k) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, dispozițiilor incidente în materie ale Legii nr. 50/1991 privind autorizarea executării lucrărilor de construcții, republicată, cu modificările și completările ulterioare și Legii nr. 350/2001 privind amenajarea teritoriului și urbanismul cu modificările și completările ulterioare,

în temeiul art. 139 alin. (3) lit. (e) și art. 196 alin. (1) lit. a) și art. 240 alin. (2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, publicată în Monitorul Oficial nr. 555 din 5 iulie 2019, cu modificările și completările ulterioare,

H O T Ă R Ă Ș T E :

Art. 1 Se aprobă documentația „Plan Urbanistic de Detaliu – Str. Pacea nr. 41, CF/NC 70602” în vederea realizării obiectivului „construire două hale pentru depozitare materiale de construcții”, de către investitor SC Castilio SRL, conform reglementărilor urbanistice cuprinse în proiectul nr. 485/2024, întocmit de către SC ARHIDESIGN CENTER SRL BOTOȘANI, coordonator proiect: Urb. Arh. Mihai Tulbure, anexă care face parte integrantă din prezenta hotărâre, cu următoarele condiții:

- S parcelă de referință = 6365,00 mp
- P.O.T. = propus 30,00 %
- C.U.T. = propus 0,30
- Construcții menținute:
Spațiu comercial;
 - Regim de înălțime: P
 - Suprafața construită: cca. 495,00 mp
 - Suprafața construită desfășurată: cca. 495,00 mp*Hală depozitare materiale:*
 - Regim de înălțime: P
 - Suprafața construită: cca. 132,00 mp
 - Suprafața construită desfășurată: cca. 132,00 mp
- Construcții propuse:

Hală depozitare și comerț;

- Regim de înălțime: P
- H max cornișă: 7,00 m
- Suprafața construită: cca. 450,00 mp
- Suprafața construită desfășurată: cca. 450,00 mp

Hală depozitare și comerț;

- Regim de înălțime: P
- H max cornișă: 7,00 m
- Suprafața construită: cca. 590,00 mp
- Suprafața construită desfășurată: cca. 590,00 mp
- Împrejmuire teren – PUD 03
- Minim 21 locuri de parcare
- Spații verzi – 2079,00 mp – 32,66 %, minim 10%
- Se vor respecta toate condițiile impuse prin avizele deținătorilor de utilități urbane.
- Toate cheltuielile privind realizarea investiției privesc exclusiv investitorii

Art. 2 Prezenta hotărâre își menține valabilitatea pe o perioadă de 12 luni de la data aprobării.

Art. 3 Documentația anexă, care a stat la baza fundamentării prezentei hotărâri se păstrează și arhivează de către Serviciul Autorizări în Construcții și Urbanism.

Art. 4 Primarul municipiului Botoșani, prin Serviciul Autorizări în Construcții și Urbanism și celelalte servicii de specialitate va duce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Consilier local, Marius Petru Rogojinski

CONTRASEMNEAZĂ,
Secretar general, Oana Gina Chițanu

Botoșani, 28 noiembrie 2024
Nr. 416

**ROMÂNIA
JUDEȚUL BOTOȘANI
MUNICIPIUL BOTOȘANI
CONSILIUL LOCAL**

D O C U M E N T A Ț I A

ANEXĂ A

HOTĂRÂRII CONSILIULUI LOCAL

nr. 416 din 28 noiembrie 2024

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Consilier local, Marius Petru Rogojinski**

**CONTRASEMNEAZĂ,
Secretar general, Oana Gina Chițanu**