

HOTĂRÂREA NR. 16 /31.01.2024

privind actualizarea Programului și Devizului estimativ al activităților cultural-artistice și sportive din anul 2024 aprobat prin HCLM nr. 397 din 21.12.2023

- ✚ având în vedere referatul de aprobare al primarului;
- ✚ având în vedere raportul Direcției Cultură;
- ✚ având în vedere avizele comisiilor de specialitate ale Consiliului Local Municipal Bârlad
- ✚ Având în vedere HCLM nr. 397 din 21.12.2023 privind Programul și Devizul estimativ al activităților cultural-artistice și sportive din anul 2024.
- ✚ în baza prevederilor Legii nr. 273/2006, privind finantele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;
- ✚ În temeiul prevederilor art. 129, alin. (1), alin. (2), lit. d), alin. (7), lit. d) și ale art. 139, alin. (3), lit. a), și art. 243 alin. (1) lit. (a) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

Consiliului Local Municipal Bârlad, întrunit în ședință ordinară,

HOTĂRĂȘTE:

Art.1 – Se actualizează Programul și Devizul estimativ al activităților cultural-artistice și sportive din anul 2024 prin introducerea în data de 18 februarie a următoarei activități: Lansare de carte, „*România de la război la pace*”, autor Oltea Rășcanu Gramaticu. Invitați: prof. Univ. Dr. Ioan Giurca (Universitatea „Hyperion”, București), dr. Alin Spânu (Universitatea București), dr. Florian Banu (CNSAS București), dr. Laurențiu Chiriac (Muzeul „Ștefan cel Mare” Vaslui)
Buget: 1.000 lei (servicii cazare, masă și transport invitați, servicii publicitare, protocol)

Art.2 Prezenta hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului județului Vaslui;
- Primarului municipiului Bârlad;
- Direcției Cultură.

Art.3 Prevederile prezentei hotărâri vor fi duse la îndeplinire de Primarul municipiului Bârlad, prin Direcția Cultură, din cadrul Aparatului de specialitate al Primarului municipiului Bârlad.

Data astăzi, 31 .01.2024

Președinte de ședință,
Consilier,
Sârbu Bogdan - Ioan



Contrasemnează,
Secretar General,
Jur. Cătălin Haret

