

ROMÂNIA  
JUDEȚUL TELEORMAN  
MUNICIPIUL ALEXANDRIA  
CONSILIUL LOCAL

**H O T Ă R Ă R E**

**Privește :** încheierea ACORDULUI DE PARTENERIAT privind furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR)

Consiliul Local al municipiului Alexandria, județul Teleorman, întrunit în sesiune ordinară, având în vedere:

- Referatul de aprobare nr. 15061/ 12.02.2026 al Primarului municipiului Alexandria;
- Raportul de specialitate nr. 15186/ 12.02.2026 al Arhitectului Șef, Serviciului Financiar, Contabilitate, Salarizare, Sisteme de management, Documente clasificate, Serviciului Juridic Comercial și al Compartimentului Monitorizare unități de învățământ;
- Programul Interreg VI-A România-Bulgaria, finanțat din Fondul European de Dezvoltare Regională 2021- 2027- Prioritatea 3- *O regiune educată*, având ca obiectiv specific îmbunătățirea accesului egal la educație de calitate prin infrastructură modernă și soluții digitale inovatoare.
- Programul Interreg VI-A România-Bulgaria, finanțat din Fondul European de Dezvoltare Regională 2021- 2027- Ghidul applicantului;
- Contract de Finanțare din FEDR, nr. 183420/18.08.2025, Codul Jems al proiectului: ROBG00307, între Ministerul Dezvoltării, Lucrărilor Publice și Administrației Bd. Libertății nr. 16, partea de nord, sectorul 5, București, România și Municipiul Belene, în calitate de Partener Lider;
- prevederile art. 129, alin. (2), lit. “d” și „e”, alin (9), lit. “a” din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ al României, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul prevederilor art. 136, alin. (1), art. 139, alin. (1) și alin. (5), art. 196, alin. (1), lit. “a” din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ al României, cu modificările și completările ulterioare,

**H O T Ă R Ă Ș T E:**

**Art.1.** Se aprobă încheierea unui ACORD DE PARTENERIAT privind furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR), conform anexei care face parte integrată din prezenta hotărâre.

**Art.2.** Se împuternicește Primarul Municipiului Alexandria să semneze acordul de parteneriat.

**Art.3.** Prin grija Secretarului General al municipiului Alexandria prezenta hotărâre va fi transmisă Instituției Prefectului Județului Teleorman pentru verificarea legalității, Primarului Municipiului Alexandria, Serviciului Financiar, Contabilitate, Salarizare, Sisteme de management, Documente clasificate, Arhitectului Șef, pentru cunoaștere și punere în aplicare.

**PRESEDINTE DE SEDINȚĂ,  
CONSILIER,  
Silvia COBĂRLIE**

**CONTRASEMNEAZĂ,  
SECRETAR GENERAL,  
Alexandru Răzvan CECIU**

**ALEXANDRIA  
Nr. 50 din 25 FEBRUARIE 2026**

**Prezenta hotărâre a fost adoptată cu un număr de 18 voturi „pentru”, - voturi „împotrivă”, - abțineri, din totalul de 19 consilieri în funcție, din care 19 prezenți.**

## REFERAT DE APROBARE

**Privește :** încheierea ACORDULUI DE PARTENERIAT privind furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR)

Unitatea Administrativ-Teritorială Alexandria urmărește dezvoltarea și modernizarea serviciilor educaționale și culturale, precum și valorificarea patrimoniului cultural local prin utilizarea noilor tehnologii digitale. În acest context, se propune implementarea unui proiect inovator ce vizează furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare în scopul realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR).

Proiectul are ca obiectiv principal facilitarea accesului publicului, în special al elevilor și tinerilor, la resurse educaționale interactive, care să contribuie la creșterea atractivității actului educațional, la promovarea patrimoniului cultural județean și la dezvoltarea competențelor digitale.

În vederea implementării acestui proiect, este necesară încheierea Acordului de parteneriat cu Muzeul Județean Teleorman, instituție de cultură care deține expertiza, colecțiile, arhivele documentare și materialele vizuale necesare realizării conținutului educațional în format digital și VR.

Implementarea proiectului va avea un impact pozitiv asupra comunității locale, contribuind la:

- diversificarea și modernizarea ofertei educaționale;
- creșterea gradului de accesibilitate la patrimoniul cultural;
- stimularea interesului pentru istorie, cultură și tehnologie;
- consolidarea colaborării interinstituționale la nivel local și județean.

Acordul de parteneriat are ca scop stabilirea cadrului de colaborare între părți pentru:

- furnizarea de informații, imagini, materiale documentare, științifice și educaționale de către Muzeul Județean;
- utilizarea acestora de către U.A.T. Alexandria în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală;
- promovarea patrimoniului cultural și istoric prin mijloace digitale moderne; susținerea activităților educaționale formale și non-formale.

Acordul va stabili drepturile și obligațiile părților, condițiile de utilizare a materialelor, respectarea legislației privind drepturile de autor și proprietatea intelectuală, precum și perioada de valabilitate a parteneriatului.

Având în vedere cele prezentate, se impune aprobarea încheierii Acordului de parteneriat între U.A.T. Alexandria și Muzeul Județean Teleorman, ca etapă necesară pentru implementarea proiectului privind furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR).

Ca urmare, în conformitate cu prevederile art.136, alin. (1) din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ al României, propun elaborarea unui proiect de Hotărâre cu privire la încheierea ACORDULUI DE PARTENERIAT privind furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR).

Arhitectul Șef, Serviciul Financiar, Contabilitate, Salarizare, Sisteme de management, Documente clasificate, Serviciul Juridic Comercial și Compartimentul Monitorizare unități de învățământ vor întocmi raportul de specialitate pe care îl vor susține în fața comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului Local, spre avizare.

PRIMAR,  
Victor DRĂGUȘIN

MUNICIPIULUI ALEXANDRIA  
ARHITECT ȘEF  
SERVICIUL FINANCIAR, CONTABILITATE, SALARIZARE,  
SISTEME DE MANAGEMENT, DOCUMENTE CLASIFICATE  
SERIVICIUL JURIDIC COMERCIAL  
COMPARTIMENT MONITORIZARE UNITĂȚI DE ÎNVĂȚĂMÂNT  
Nr. 15186 / 12.02.2026

## **RAPORT DE SPECIALITATE**

**Privește :** încheierea ACORDULUI DE PARTENERIAT privind furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR)

### **Contextul proiectului**

Trăim într-un moment în care modul în care comunicăm, învățăm și luăm decizii se schimbă rapid. Publicul este mai informat ca oricând, dar și mai greu de implicat, iar mesajele clasice nu mai sunt suficiente pentru a produce impact real.

Școala nu mai este de mult doar un spațiu de predare, ci un mediu care influențează direct modul în care elevii învață, colaborează și se raportează la educație. În multe cazuri, însă, sălile de clasă au rămas în urma nevoilor actuale ale elevilor și profesorilor: sunt spații rigide, greu de adaptat și insuficient aliniate metodelor moderne de predare și învățare.

Această realitate este comună municipiilor Alexandria și Belene, care se confruntă cu provocări similare: decalaje educaționale, acces limitat la tehnologii moderne și dificultăți în menținerea interesului tinerilor pentru educație și pentru patrimoniul cultural local. Metodele tradiționale nu mai răspund pe deplin nevoilor unei generații care trăiește deja într-o lume digitală.

În același timp, regiunea dispune de un patrimoniu cultural-istoric excepțional- moștenirea romană a Dunării de Jos și așezările neolitice- care este insuficient cunoscut și valorizat de tineri, nu din lipsă de valoare, ci din cauza modului de transmitere, devenit tot mai puțin atractiv și relevant.

### **Obiectivele principale**

Proiectul cu acronimul VIRTUAL HERITAGE pornește de la o problemă fundamentală, aceea de a găsi modalități de reducere a decalajelor educaționale și digitale și, în același timp, de a crește interesul pentru patrimoniul cultural, folosind instrumente adaptate prezentului și viitorului.

Obiectivul general al proiectului este de a regândi spațiul educațional și conținutul de învățare, prin:

- amenajarea unor săli de clasă moderne și flexibile;
- utilizarea realității virtuale ca instrument educațional;
  
- dezvoltarea de conținut educațional VR axat pe patrimoniul cultural-istoric comun, cu accent pe moștenirea romană a Dunării de Jos și așezările neolitice;

Proiectul își propune să dezvolte și să testeze o experiență VR care să transforme informația și conținutul educațional într-o experiență trăită, nu doar explicată, cu scop clar și rezultate măsurabile.

### **Importanța amenajării moderne a sălilor de clasă**

Amenajarea sălilor de clasă nu este doar o chestiune de mobilier sau estetică, ci una care ține de calitatea actului educațional. Spațiul influențează atenția, colaborarea, implicarea elevilor și eficiența activității profesorilor.

În prezent:

- multe săli de clasă sunt dificil de adaptat diferitelor tipuri de activități;
- mediul fizic nu susține suficient metodele moderne de predare;
- patrimoniul cultural local este slab integrat în procesul educațional;

Prin regândirea spațiului educațional, proiectul urmărește crearea unor medii de învățare mai funcționale, mai flexibile și mai prietenoase, care să susțină atât elevii, cât și cadrele didactice, și să faciliteze o educație relevantă pentru contextul actual.

Proiectul de hotărâre propus spre dezbatere și aprobarea Consiliului Local al municipiului Alexandria este justificat și susținut din punct de vedere legal de prevederile art. 129, alin. (2), lit. “d” și „e”, alin (9), lit. “a” din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ al României cu modificările și completările ulterioare.

Față de cele prezentate, considerăm că propunerea primarului privind proiectul de hotărâre cu privire la încheierea ACORDULUI DE PARTENERIAT privind furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR), poate fi supusă dezbaterii și aprobării Consiliului Local al municipiului Alexandria.

ARHITECT ȘEF,  
Arh. Urb. Anne Marie GACICHEVICI

SERVICIUL FINANCIAR, CONTABILITATE,  
SALARIZARE, SISTEME DE MANAGEMENT,  
DOCUMENTE CLASIFICATE  
Șef serviciu  
Mona RĂBOJ

SERVICIUL JURIDIC COMERCIAL  
  
Șef serviciu  
Postumia CHESNOIU

COMPARTIMENT MONITORIZARE

UNITĂȚI DE ÎNVĂȚĂMÂNT  
Andreea BADEA

## ACORD DE PARTENERIAT

privind furnizarea și utilizarea de informații, imagini și materiale documentare  
în vederea realizării de module software educaționale în realitate virtuală (VR)

### **Părțile acordului**

Unitatea Administrativ Teritorială Alexandria, persoană juridică de drept public, cu sediul în municipiul Alexandria, str. Dunării, nr. 139, cod 140030, județul Teleorman, cod fiscal 4652660, telefon 0247/317732, reprezentat de Victor Drăgușin, în calitate de Primar, pe de o parte, numit în continuare și Partener Beneficiar,

și

Muzeul Județean Teleorman, instituție publică de cultură, cu sediul în municipiul Alexandria, str. 1848, nr. 1, județul Teleorman, reprezentată prin Pavel Mirea, în calitate Manager, denumit în continuare Partener Cultural și Științific.

Părțile, au convenit încheierea prezentului Acord de Parteneriat, în următoarele condiții:

### **Art. 1. Contextul și fundamentarea acordului**

Prezentul acord se încheie în contextul implementării unui proiect educațional cu finanțare europeană, având ca obiect dezvoltarea de aplicații educaționale imersive în realitate virtuală (VR), dedicate valorificării patrimoniului cultural-istoric comun româno-bulgar, cu accent pe așezările neolitice documentate în zona Dunării de Jos și pe elemente de viață cotidiană din epoca romană, prezentate în mod educațional, pe baza surselor istorice și muzeale disponibile.

Pentru asigurarea corectitudinii științifice, autenticității istorice și calității educaționale a conținutului VR, este necesară colaborarea instituțională cu Muzeul Județean Teleorman, în calitate sa de deținător de expertiză, documentație și patrimoniu de specialitate.

### **Art. 2. Obiectul acordului**

Obiectul prezentului acord îl constituie furnizarea, utilizarea și valorificarea de informații, imagini, materiale documentare, date științifice și alte elemente relevante deținute de Muzeul Județean Teleorman, în scopul realizării Componenta 1- Aplicație VR educațională imersivă, în cadrul proiectului coordonat de Municipiul Alexandria.

### **Art. 3. Scopul colaborării**

Scopul prezentului acord este sprijinirea dezvoltării unei aplicații VR educaționale interactive, care să permită utilizatorilor (elevi, cadre didactice, vizitatori) explorarea unor reconstituiri digitale fidele ale așezărilor istorice, pe baza cercetărilor arheologice și muzeale.

Aplicația va fi utilizată în centrele de învățare din Alexandria (România) și Belene (Bulgaria), în spații special amenajate pentru utilizarea echipamentelor VR.

### **Art. 4. Contribuția Muzeului Județean Teleorman**

Muzeul Județean Teleorman se obligă să sprijine implementarea componentei VR prin:

- a) furnizarea de informații istorice și arheologice validate științific, referitoare la:
  - așezări neolitice (Alexandria – „Viața la malul apei”, Măgura Buduiasca – „Ceramica neolitică”);
  - elemente de viață cotidiană și practici alimentare din epoca romană, documentate la nivel general pentru spațiul dunărean, pe baza surselor muzeale și bibliografice disponibile.
- b) punerea la dispoziție, în condițiile legii, a:
  - fotografiilor de artefacte, situri și replici muzeale;
  - schițelor, planurilor, descrierilor tehnice și interpretărilor arheologice;
  - materialelor de arhivă și documentațiilor relevante în limita fondului documentar deținut de Muzeul Județean Teleorman și a competențelor sale instituționale, pentru reconstituirea 3D;
- c) acordarea de consultare de specialitate în vederea:
  - analizării și avizării scenariilor istorice în măsura competențelor științifice și a domeniilor de expertiză ale Muzeului Județean Teleorman;
  - asigurării unei plauzibilități științifice și muzeografice a obiectelor, ambiantelor și activităților reprezentate, având în vedere caracterul interpretativ al reconstituirilor digitale, în special pentru epoca neolitică.
- adaptării conținutului la cerințe educaționale și muzeografice.

### **Art. 5. Contribuția Municipiului Alexandria**

Municipiul Alexandria se obligă:

- a) să utilizeze materialele furnizate exclusiv în scop educațional, cultural și non-comercial, în cadrul aplicației VR dezvoltate prin proiect;
- b) să menționeze Muzeul Județean Teleorman ca partener cultural și științific în toate materialele de prezentare, promovare și diseminare a aplicației;
- c) să asigure respectarea drepturilor de autor și a normelor privind protecția patrimoniului cultural;
- d) să nu transmită către terți materialele primite, fără acordul scris al Muzeului Județean Teleorman.

### **Art. 6. Descrierea modulelor VR vizate de prezentul acord**

Materialele furnizate vor fi utilizate pentru realizarea următoarelor scene VR educaționale:

1. Așezare Neolitică Alexandria – „Viața la malul apei” – peisaj natural cu râu, locuințe, unelte de pescuit, personaje și artefacte specifice;
2. Așezare Neolitică Măgura Buduiasca – „Ceramica neolitică” – atelier de olărit, cuptor primitiv, vase, procese tehnologice de modelare și ardere;
3. Modul educațional VR – ”Gastronomia în epoca romană”- reconstituire interpretativă a unui context domestic roman generic, ilustrând ustensile, ingrediente și practici culinare, realizată pe baza surselor istorice generale și muzeale disponibile;

### **Art. 7. Drepturi de proprietate intelectuală**

Drepturile asupra materialelor originale furnizate rămân în proprietatea Muzeului Județean Teleorman.

Produsele digitale rezultate (modele 3D, aplicația VR) vor aparține Municipiului Alexandria, cu menționarea explicită a sursei documentare și a contribuției muzeului.



Părțile recunosc caracterul interpretativ al reconstituirilor digitale, acestea neavând pretenția de reconstituire istorică exhaustivă sau certitudine arheologică absolută.

**Art. 9. Dispoziții finale**

Prezentul acord intră în vigoare la data semnării de către ambele părți.

Eventualele neînțelegeri se soluționează pe cale amiabilă, iar în caz contrar, de către instanțele competente.

Prezentul Acord de parteneriat a fost încheiat în două exemplare originale, câte unul pentru fiecare parte, astăzi, \_\_\_\_\_, data semnării.

Municipiul Alexandria  
Primar,  
Victor DRĂGUȘIN

Muzeul Județean Teleorman  
Manager,  
Pavel MIREA

Arhitect Șef  
Anne Marie GACICHEVICI

Serviciul Juridic Comercial  
Șef serviciu  
Postumia CHESNOIU

Președinte se ședință

Consilier

Silvia Cobârlie