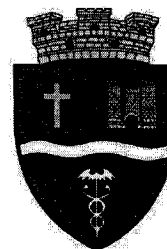




**ORAȘUL ALEȘD
CONSILIUL LOCAL**

415100 ALEȘD, STR. BOBÂLNA, NR. 3, JUD. BIHOR
TEL: 0259-342539, FAX: 0259-342589
C.I.F. 4348920
www.alesd.ro
primaria.alesd@cibihor.ro



HOTĂRÂRE

privind aprobarea ordinii de zi a ședinței ordinare a
Consiliului local Aleșd din data de 31.08.2022

Consiliul local al orașului Aleșd,

Având în vedere prevederile art. 135 alin (7) din O.U.G. nr. 57/2019, privind Codul administrativ, care prevede obligativitatea Consiliului local Aleșd de a aproba ordinea de zi a ședinței,

În baza prevederilor art. 139 alin (1) din O.U.G. nr. 57/2019, privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

HOTĂRĂȘTE

Art. 1 Se aprobă ordinea de zi a ședinței ordinare a Consiliului local Aleșd, după cum urmează:

1. Adoptarea procesului verbal al ședinței ordinare din 27.07.2022.
2. Adoptarea procesului verbal al ședinței extraordinare din 10.08.2022.
3. Aprobarea ordinii de zi a ședinței.
4. Proiect de hotărâre a consiliului local nr. 113/23.08.2022, privind aprobarea rectificării bugetului local și a bugetului instituțiilor publice și activităților finanțate integral sau parțial din venituri proprii ale Orașului Aleșd pe anul 2022.
5. Proiect de hotărâre a consiliului local nr. 114/23.08.2022, privind aprobarea vânzării terenului cu nr. cadastral 106642 în suprafață de 545 mp înscris în CF nr. 106642 Aleșd către d-ul Bezi Gheorghe.
6. Proiect de hotărâre a consiliului local nr. 115/23.08.2022, privind aprobarea vânzării terenului cu nr. cadastral 106604 în suprafață de 136 mp înscris în CF nr. 1066604 Aleșd către d-ul Cadar Cornel-Constantin și d-na Cadar Katalin-Eniko.

Art. 2 Prezenta se comunică cu:

- Instituția Prefectului Județul Bihor
- Primarul orașului Aleșd, publicare în Monitorul Oficial Local

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ
MANYURA MILAN MIROSLAV**



**CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR GENERAL al orașului
LAURAN NICOLETA**

**Aleșd, 31 august 2022
Nr. 111**

Hotărârea a fost adoptată în unanimitate cu 17 voturi din 17 consilieri prezenți și 17 în funcție